

Picche

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Come coppia, realizzare esattamente il numero di prese dichiarate.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 13 carte a ciascun giocatore (4 giocatori, 2 coppie).
- Ogni giocatore dichiara quante prese farà.
- Le picche sono sempre l'atout.

PUNTEGGIO

- Realizzare la dichiarazione = 10 punti × prese dichiarate.
- Prese extra = 1 sacchetto ciascuna (10 sacchetti = -100 punti).
- Nil riuscito = +100 punti; Nil fallito = -100 punti.

Consiglio: Comunica con il partner attraverso la dichiarazione per sincronizzare la strategia di coppia.

AL TUO TURNO

- Il giocatore a sinistra del mazziere guida per primo.
- Rispondi al seme se possibile; altrimenti gioca una picca o qualsiasi carta.
- La carta più alta del seme guidante o la picca più alta vince.
- Il vincitore guida la presa successiva.

Picche è un classico gioco a prese per quattro giocatori in coppia. Il gioco prevede la dichiarazione del numero di prese e il gioco strategico per realizzarle.

Obiettivo

Dichiarare e realizzare il numero di prese della propria coppia. Le coppie guadagnano punti realizzando la dichiarazione e sono penalizzate se non ci riescono.

Preparazione

1. **Giocatori:** Quattro giocatori in due coppie. I partner siedono l'uno di fronte all'altro.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Picche come atout:** Le picche sono sempre l'atout.

Distribuzione

Il mazziere mescola il mazzo e distribuisce 13 carte a ciascun giocatore.

Dichiarazione

I giocatori dichiarano quante prese faranno nel turno. Le dichiarazioni vanno da 0 a 13.

Svolgimento del gioco

1. **Guidare le prese:** Il giocatore a sinistra del mazziere guida la prima presa. I giocatori devono rispondere al seme se possibile; altrimenti possono giocare una picca o qualsiasi altro seme.
2. **Vincere le prese:** La carta più alta del seme guidante o la picca più alta vince la presa. Il vincitore guida la presa successiva.

Punteggio

1. **Punti dichiarazione:** Se una coppia realizza o supera la dichiarazione, ottiene 10 punti per ogni presa dichiarata. Ogni presa extra vale 1 punto (sacchetto). Non realizzare la dichiarazione costa 10 punti per presa dichiarata.
2. **Sandbag:** Al raggiungimento di 10 sacchetti, la coppia perde 100 punti e il contatore si azzerava.
3. **Dichiarazione Nil:** Una dichiarazione nil riuscita (zero prese) fa guadagnare 100 punti; fallirla costa 100 punti.

Fine del gioco

Il gioco continua finché una coppia raggiunge 500 punti. La coppia con il punteggio più alto vince.

Strategie

- Comunica con il partner attraverso le dichiarazioni.
- Usa le picche strategicamente per vincere prese cruciali.
- Evita di accumulare troppi sacchetti.

Varianti

Explore variations like "Blind Nil" or "Mirror Spades" for added challenges.

- Le varianti includono Picche con Jolly e Picche in solitario.
- Alcune varianti permettono la dichiarazione 'nil cieco'.

Consigli e strategia

Comunica con il partner attraverso le dichiarazioni. Usa le picche in modo strategico per controllare le prese cruciali.

Una dichiarazione precisa è fondamentale. Evita di fare troppe prese extra per non accumulare sacchetti penalizzanti.