

# Solitario

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Spostare tutte le carte nelle 4 fondazioni (Asso → Re per seme).

## PREPARAZIONE

- 7 colonne (1-7 carte), ultima scoperta.
- Mazzo di pesca con le carte rimanenti.
- 4 fondazioni vuote in alto.

## PUNTEGGIO

- Vinci quando tutte e 52 le carte sono nelle fondazioni.
- Il punteggio dipende da mosse o tempo.

Consiglio: Scopri le colonne coperte prima di pescare dal mazzo.

## AL TUO TURNO

- Sposta carte in ordine decrescente, colori alternati.
- Assi nelle fondazioni; costruisci per seme.
- Pesca dal mazzo se nessuna mossa.
- I Re vanno negli spazi vuoti.

Il Solitario è un gioco per un giocatore che esiste in molte varianti. L'obiettivo comune è riordinare un mazzo mescolato costruendo fondazioni per seme in ordine crescente.

## Giocatori

1 giocatore

## Mazzo di carte

Mazzo standard da 52 carte

1. **Deck:** A standard 52-card deck is used.
2. **Tableau:** Deal 28 cards into seven piles, with the first pile having one card and each subsequent pile having one more card than the previous.
3. **Foundation and Stock:** Leave space for four foundation piles and a stock pile.

## Obiettivo

Spostare tutte le carte nelle fondazioni, ordinate per seme dall'Asso al Re.

1. **Building Tableau:** Cards in the tableau are arranged in descending order and alternating colors. Only Kings can be moved to empty tableau spaces.
2. **Moving to Foundation:** Aces are moved to the foundation piles as they become available. Build foundation piles in ascending order (Ace to King) for each suit.
3. **Drawing from Stock:** Draw cards from the stock pile to help uncover hidden cards in the tableau. Move drawn cards to the tableau or foundation if possible.

## Preparazione (Klondike)

The game is won when all four foundation piles are complete, with each pile containing all cards of a single suit arranged in ascending order.

1. Distribuisce 28 carte in 7 colonne (1-7 carte rispettivamente).
2. Gira l'ultima carta di ogni colonna scoperta.
3. Le restanti 24 carte formano il mazzo di pesca.

## Svolgimento del gioco

1. Sposta carte tra colonne in ordine decrescente alternando i colori.
2. Sposta gli Assi nelle fondazioni non appena disponibili.
3. Costruisci le fondazioni per seme dall'Asso al Re.
4. Pesca dal mazzo quando non ci sono mosse.
5. La partita è vinta quando tutte le carte sono nelle fondazioni.

## Regole speciali

The rules above describe Klondike Solitaire, the most common variant. Other popular variants include Spider Solitaire and FreeCell.

- I Re possono essere spostati in colonne vuote.
- Solo i Re possono occupare colonne vuote.
- Le sequenze possono essere spostate come gruppo.

## Consigli e strategia

---

Pianifica le mosse in anticipo. Dai priorità allo scoprire le colonne coperte.

In Klondike, scoprire le pile è prioritario rispetto alla costruzione delle fondazioni.