

Snap

2 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Vincere tutte le carte essendo il primo a gridare 'Snap!' sulle carte dello stesso valore.

PREPARAZIONE

- Mescola un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisci tutte le carte scoperte tra i giocatori.

PUNTEGGIO

- Nessun sistema a punti; si vince raccogliendo tutte le carte.
- I giocatori senza carte sono eliminati.

Consiglio: Tieni d'occhio le pile di tutti i giocatori, non solo quella appena scoperta.

AL TUO TURNO

- I giocatori a turno scoprono la carta superiore sulla propria pila.
- Quando due pile mostrano lo stesso valore, grida 'Snap!'
- Il primo a gridare prende entrambe le pile scoperte.
- Una chiamata errata fa diventare la tua pila aperta una pila comune.

Snap è un gioco di carte veloce e semplice per piccoli gruppi. Mette alla prova la capacità di osservazione e i riflessi dei giocatori. Raduna gli amici e scopri chi è più veloce a gridare 'Snap!'

Giocatori

2 o più giocatori. Il gioco può ospitare fino a sei giocatori, ma diventa più difficile da gestire con gruppi più numerosi.

Mazzo di carte

Si usa un mazzo standard di carte. I semi non contano; ciò che importa sono i valori.

Preparazione

Mescola il mazzo e distribuisci tutte le carte equamente tra i giocatori, coperte.

1. **Gather Players:** Assemble a group of players. Snap can be played with as few as two players and up to six (or more).
2. **Choose Deck:** Select a deck of cards. The deck doesn't need to be complete; the ranks of the cards are what matters.
3. **Shuffle:** Thoroughly shuffle the deck to ensure randomness.
4. **Deal:** Deal out all the cards to the players.

Svolgimento del gioco

I giocatori a turno scoprono la propria carta superiore sulla propria pila. Quando due pile mostrano lo stesso valore, il primo a gridare 'Snap!' vince entrambe le pile scoperte. Chi grida per errore cede la propria pila aperta al centro come pila comune.

1. **Deal Cards:** Deal the cards face-down, one at a time, to each player.
2. **Begin Play:** Start with the player to the left of the dealer. Players take turns flipping over the top card of their face-down pile and placing it face-up next to their pile.
3. **Continue Play:** Continue clockwise around the table until the first round is completed. Each person should have one card face-up next to their larger pile of face-down cards.
4. **Call "Snap":** When two face-up cards of the same rank appear, any player can call "Snap!" The first player to notice and call it wins both piles of face-up cards.
5. **Snap Pool:** If two players call "Snap" simultaneously, combine the matching piles into a snap pool in the middle of the table. The first player to call "Snap pool!" when a matching card is drawn wins the pool.
6. **Penalty for Incorrect Call:** If a player incorrectly calls "Snap," their face-up pile becomes a snap pool.
7. **Reuse Face-Up Pile:** When the face-down pile is exhausted, players pick up their face-up pile, turn it face-down without shuffling, and continue play.
8. **Elimination:** Players are eliminated when they run out of cards. The winner is the last player remaining with cards.

Varianti

In 'Snap a pila singola' i giocatori pescano da un'unica pila invece di averne una propria.

- Experiment with variations such as requiring the caller of "Snap" to be one of the players with the matching cards, or adjusting the rules for larger groups.

Consigli e strategie

Rimani concentrato e attento per individuare rapidamente le carte uguali. Allenati a reagire prima degli avversari.

- Pay close attention to the cards being flipped over.
- Be quick to spot matching cards and call "Snap" before others.
- Memorize the order of your cards to improve your chances of calling "Snap" accurately.

Consigli e strategia

Rimani concentrato per individuare rapidamente le carte uguali. Allenati la rapidità di risposta per anticipare gli avversari.

Concentrarsi sul migliorare i tempi di reazione e il riconoscimento visivo offre un vantaggio. Osserva le pile degli avversari per anticipare le corrispondenze.