

Shoot Pontoon

2-10 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Battere il Mazziere con una mano più vicina a 21.

PREPARAZIONE

- Scegliere un Mazziere.
- Tutti i giocatori versano la posta.
- Distribuire due carte a ciascun giocatore.

PUNTEGGIO

- Il Pontoon batte tutte le altre mani.
- Il Colpo delle Cinque Carte batte un normale 21.

Consiglio: Sparare solo quando si ha 19 o meglio.

AL TUO TURNO

- Verificare la presenza di un Pontoon.
- Pescare, stare o sparare.
- Il Mazziere rivela e pesca.

Shoot Pontoon è una variante australiana del Blackjack in cui i giocatori possono 'sparare al piatto' per pagamenti bonus. Ha una terminologia unica e regole di pagamento che lo distinguono dai giochi standard del 21.

Obiettivo

Battere la mano del mazziere avvicinandosi il più possibile a 21 senza sfiorare, con pagamenti bonus per certe mani.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 10 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Un giocatore viene designato come Mazziere. Ciascun giocatore (incluso il Mazziere) versa la posta, e due carte vengono distribuite a ciascun giocatore.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** I giocatori guardano le proprie carte. Un 21 naturale (Pontoon) viene annunciato immediatamente.
2. **Fase 2:** Partendo dalla sinistra del Mazziere, ciascun giocatore può 'pescare' altre carte o 'stare' con il totale attuale.
3. **Fase 3:** Prima di pescare, un giocatore può scegliere di 'sparare' scommettendo un importo aggiuntivo. Se vince, riceve un pagamento bonus.
4. **Fase 4:** Dopo che tutti i giocatori hanno agito, il Mazziere rivela la propria mano e pesca secondo le regole della casa. Le mani vengono confrontate e le scommesse vengono regolate.

Punteggio

- Un Pontoon (Asso più una carta di valore 10) è la mano migliore.
- Cinque carte che totalizzano 21 o meno (un Colpo delle Cinque Carte) battono un normale 21.
- Qualsiasi mano superiore a 21 è sfiorata e perde automaticamente.

Varianti

- **No Peek:** Il Mazziere non controlla il Pontoon prima che i giocatori agiscano.
- **Doppie Puntate:** Consentire ai giocatori di raddoppiare la scommessa dopo aver visto le prime due carte.

Consigli e strategie

- Sparare solo quando la mano è forte, come 19 o 20.
- Stare su 17 o più a meno che non si punti a un Colpo delle Cinque Carte.
- Prestare attenzione alla carta visibile del Mazziere per guidare le proprie decisioni.

Consigli e strategia

Sparare quando si ha 19 o 20 per la migliore possibilità di un pagamento bonus. Evitare di sparare su mani deboli.

Sapere quando sparare è l'abilità chiave. Le mani forti di 19 o 20 sono le migliori opportunità di sparo, mentre qualsiasi mano sotto il 17 dovrebbe tipicamente essere giocata normalmente.