

Seven-Card Stud

2-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Forma la migliore mano da cinque carte dalle sette carte distribuite individualmente.

PREPARAZIONE

- Da 2 a 8 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Tutti i giocatori pagano un'ante.
- Distribuisce 2 carte coperte e 1 scoperta a ogni giocatore.

PUNTEGGIO

- Si applicano le classiche gerarchie delle mani del poker.
- La migliore mano da cinque carte delle tue sette vince.

Consiglio: Tieni traccia di ogni carta scoperta sul tavolo per sapere esattamente quali delle tue carte sono ancora in gioco.

AL TUO TURNO

- La door card più bassa paga il bring-in alla terza strada.
- Ricevi una carta scoperta per turno alla quarta, quinta e sesta strada.
- La carta della settima strada viene distribuita coperta.
- La mano esposta più alta agisce per prima dalla quarta strada in poi.

Il Seven-Card Stud era la variante di poker dominante in America prima che il Texas Hold'em prendesse il sopravvento negli anni 2000. Non ci sono carte comuni; ogni giocatore riceve sette carte proprie — tre coperte e quattro scoperte — e deve formare la migliore mano da cinque carte. Il gioco premia la memoria, l'osservazione e il gioco disciplinato.

Obiettivo

Forma la migliore mano da cinque carte del poker dalle sette carte distribuite individualmente, usando l'attenta osservazione delle carte scoperte degli avversari per guidare le tue decisioni.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 8 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Ante:** ogni giocatore paga una piccola ante prima della distribuzione.
4. **Distribuzione:** ogni giocatore riceve 2 carte coperte (hole cards) e 1 carta scoperta (door card).

Svolgimento del gioco

1. **Terza strada:** il giocatore con la door card più bassa paga il bring-in. Le puntate procedono in senso orario con i giocatori che chiamano, rilanciano o passano.
2. **Quarta strada:** ogni giocatore rimasto riceve una seconda carta scoperta. Il giocatore con la mano esposta più alta agisce per primo.
3. **Quinta strada:** viene distribuita una terza carta scoperta. I limiti di puntata in genere raddoppiano da questa strada in poi.
4. **Sesta strada:** viene distribuita una quarta carta scoperta, seguita da un altro turno di puntate.
5. **Settima strada (il River):** una carta finale viene distribuita coperta a ogni giocatore rimasto, seguita dall'ultimo turno di puntate.
6. **Showdown:** i giocatori rivelano le loro mani e la migliore mano da cinque carte vince.

Punteggio

- **Classifica delle mani:** si applicano le classiche gerarchie delle mani del poker.
- **Bring-in:** il giocatore con la door card più bassa deve pagare il bring-in, una puntata forzata inferiore alla puntata minima.
- **Piatto:** la migliore mano da cinque carte allo showdown vince l'intero piatto.

Varianti

- **Stud Hi-Lo (8 o meglio):** il piatto viene diviso tra la migliore mano alta e la migliore mano bassa qualificata.
- **Razz:** una variante lowball in cui vince la mano più bassa (vedi voce separata).
- **Mississippi Stud:** elimina un turno di puntate distribuendo le ultime due carte insieme.

Consigli e strategie

- Presta molta attenzione alle carte scoperte — sapere quali carte sono morte influisce enormemente sulle probabilità di completare la tua mano.
- Inizia con door card forti o coppie nascoste; abbandonare le mani iniziali deboli presto fa risparmiare nel lungo periodo.
- Se le tue carte chiave sono visibili nelle mani degli avversari, il tuo draw è compromesso e dovresti probabilmente scartare.

Consigli e strategia

La memoria è la tua risorsa più grande nello Stud — tieni traccia di ogni carta scoperta per calcolare le tue possibilità. Inizia con tre carte che possono migliorare verso mani forti ed evita di inseguire senza draw vivi.

La selezione della mano iniziale e la memoria delle carte sono i due pilastri di un buon gioco allo Stud. La capacità di ricordare le carte scartate ti dà un vantaggio significativo nel calcolare le possibilità di completare la mano.