

Seven Bridge

3-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Svuotare la mano formando tris e scale prima degli avversari.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire 7 carte a ciascun giocatore.
- Girare una carta per iniziare la pila degli scarti.

PUNTEGGIO

- Figure 10, Assi 1, carte numerali a valore nominale come penalità.
- Bonus per chiudere tutto in una volta o per tenere tutti e quattro i sette.

Consiglio: Tenere i sette e puntare al bonus Seven Bridge quando possibile.

AL TUO TURNO

- Pescare dalla pila di pesca o dalla pila degli scarti.
- Calare tris o scale.
- Scartare una carta per terminare il turno.

Il Seven Bridge è un popolare gioco di ramino giapponese in cui i giocatori formano combinazioni di tris e scale. Il nome deriva dal bonus assegnato a chi tiene tutti i sette, che funge da 'ponte' verso la vittoria.

Obiettivo

Svuotare la mano formando tris e scale prima degli avversari. Vengono assegnati punti bonus per chi chiude rapidamente o tiene combinazioni speciali.

Preparazione

1. **Giocatori:** 3-4 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 7 carte a ciascun giocatore. Porre le rimanenti come pila di pesca e girare una carta per iniziare la pila degli scarti.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Pescare una carta dalla pila di pesca o raccogliere la carta in cima alla pila degli scarti.
2. **Fase 2:** Formare tris (tre o quattro carte dello stesso valore) o scale (tre o più carte consecutive dello stesso seme).
3. **Fase 3:** Calare le combinazioni completate e opzionalmente aggiungere carte alle proprie combinazioni esistenti.
4. **Fase 4:** Scartare una carta per terminare il turno. La manche termina quando un giocatore svuota la mano o la pila di pesca si esaurisce.

Punteggio

- I giocatori accumulano punti penalità per le carte rimanenti in mano: le figure valgono 10 punti, gli Assi 1 e le carte numerali il loro valore nominale.
- Un giocatore che chiude con tutte le carte calate in una volta sola (tsumo) riceve un bonus. Tenere tutti e quattro i sette garantisce lo speciale bonus 'Seven Bridge'.

Varianti

- **Variante a meld aperto:** I giocatori devono calare le combinazioni immediatamente invece di tenerle in mano.
- **Punteggio target:** Giocare fino a un punteggio penalità prestabilito (es. 100 punti penalità) dove vince il giocatore con meno penalità.

Consigli e strategie

- Cercare di chiudere tutto in una volta per il bonus, piuttosto che calare le combinazioni gradualmente.
- Tenere i sette quando possibile, poiché raccogliarli tutti e quattro è estremamente redditizio.
- Osservare attentamente gli scarti per evitare di dare agli avversari le carte di cui hanno bisogno.

Consigli e strategia

Bilanciare tra chiudere rapidamente e tenere carte per una mano completa o per il bonus Seven Bridge. Tenere traccia dei sette giocati dagli altri giocatori.

Chiudere tutto in una volta è rischioso ma molto redditizio. Valutare il bonus rispetto al pericolo di essere sorpresi con una mano piena se un avversario chiude per primo.