

Seep

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Fare il maggior numero di punti catturando le carte dal tavolo.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 4 carte ciascuno, 4 a faccia in su sul tavolo.
- Il mazzo rimanente per le ridistribuzioni.
- Si consiglia coppie di 2.

PUNTEGGIO

- Picche = valore nominale in punti.
- Bonus per il maggior numero di picche, più carte, 10 di quadri.

Consiglio: Tieni traccia delle catture di picche e costruisci combinazioni che solo tu puoi prendere.

AL TUO TURNO

- Cattura le carte del tavolo i cui valori sommano alla tua carta.
- Appoggia se non è possibile catturare.
- Il seep (svuotare il tavolo) guadagna un bonus.

Seep è un popolare gioco indiano di pesca a carte in cui i giocatori catturano le carte dal tavolo abbinando i valori in punti. Richiede un calcolo approfondito ed è preso sul serio nei circoli competitivi del nord dell'India.

Obiettivo

Fare il maggior numero di punti catturando le carte dal tavolo i cui valori corrispondono alla carta giocata.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori (meglio con 4 in coppie).
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisci 4 carte a ogni giocatore e metti 4 carte a faccia in su sul tavolo. Il mazzo rimanente viene usato per le distribuzioni successive.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Gioca una carta per catturare le carte sul tavolo i cui valori sommati corrispondono al valore della tua carta. Le carte numeriche valgono il loro valore nominale, F=11, D=12, R=13, A=1.
2. **Fase 2:** Se non puoi catturare, appoggia posizionando una carta sul tavolo.
3. **Fase 3:** Quando le mani sono vuote, distribuisci altre 4 carte a ogni giocatore (non sul tavolo). Continua fino all'esaurimento del mazzo.
4. **Fase 4:** Un 'seep' (catturare tutte le carte del tavolo) guadagna punti bonus.

Punteggio

- Le picche valgono il loro valore nominale in punti.
- Bonus per il maggior numero di picche, il maggior numero di carte in totale, e il 10 di quadri. Il primo a 100 vince.

Varianti

- **Seep per due:** Nessuna coppia, puramente individuale.
- **Baazi:** Variante regionale con valori in punti diversi.

Consigli e strategie

- Concentrati sulla cattura delle picche di alto valore e del 10 di quadri.
- Costruisci combinazioni sul tavolo che solo tu puoi catturare nel turno successivo.

Consigli e strategia

Concentrati sulla cattura delle picche di alto valore e del 10 di quadri. Costruisci combinazioni che solo tu puoi catturare.

Costruire (posizionare una carta per creare un valore che solo tu puoi catturare nel turno successivo) è la tecnica avanzata chiave.