

Scopa

2-4 giocatori

40 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Raccogliere più punti catturando carte, scope e il settebello.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo da 40 carte (o napoletano).
- Distribuisci 3 carte a ciascun giocatore.
- Metti 4 carte scoperte sul tavolo.

PUNTEGGIO

- 1 punto per più carte; 1 per più monete; 1 per il settebello.
- 1 punto per la primiera; 1 per ogni scopa.

Consiglio: Il settebello (7 di denari) vale sempre 1 punto separato. Cercalo sempre.

AL TUO TURNO

- Gioca una carta per catturare carte sul tavolo con uguale somma.
- Se non puoi catturare, lascia la carta sul tavolo.
- Fare scopa (ripulire il tavolo) vale 1 punto bonus.

La Scopa è uno dei giochi di carte più amati d'Italia. I giocatori giocano carte per catturare quelle sul tavolo, mirando a raccogliere il maggior numero di carte, sette (in particolare il settebello), denari e scope.

Obiettivo

Catturare il maggior numero di carte, specialmente i sette, le monete e fare scope (ripulire il tavolo).

Preparazione

Si usa un mazzo napoletano (o un mazzo da 40 carte). Distribuisci 3 carte a ciascun giocatore e metti 4 carte scoperte sul tavolo.

1. **Players:** 2 to 4 players (or 2 teams of 2).
2. **Deck:** Italian 40-card deck (or a standard deck with 8s, 9s, and 10s removed). Cards rank 1-7 plus Jack (8), Queen (9), King (10).
3. **Deal:** Each player receives 3 cards. Place 4 cards face-up on the table. The rest form the stock.
4. **Rounds:** When all hands are empty, deal 3 more cards each from the stock. Do not add more table cards.

Svolgimento del gioco

A turno, ogni giocatore gioca una carta dal tavolo per catturare una o più carte che sommano al valore della carta giocata. Se non è possibile catturare, la carta viene lasciata sul tavolo. Fare scopa (catturare tutte le carte sul tavolo) è un risultato speciale.

1. **Playing a Card:** On your turn, play one card from your hand to the table.
2. **Capturing:** If your card matches the value of a table card, you capture both. If your card matches the combined value of multiple table cards, you capture all of them.
3. **No Capture:** If no capture is possible, your card stays on the table.
4. **Scopa (Sweep):** If your play captures all remaining table cards, it is a 'scopa' — worth one bonus point. Mark it by placing a captured card face-up in your pile.
5. **Priority Rule:** If your card can match a single card, you must capture that single card rather than a combination.

Punteggio

1 punto per più carte; 1 per più monete; 1 per il settebello (7 di denari); 1 per la primiera (calcolo speciale); 1 punto per ogni scopa.

1. **Cards:** The player who captured the most cards scores 1 point.
2. **Diamonds (Denari/Coins):** The player with the most diamond-suit cards scores 1 point.
3. **Sette Bello:** The player who captured the 7 of diamonds scores 1 point.
4. **Primiera:** A complex scoring based on having the highest-value cards across all four suits scores 1 point.
5. **Scope:** Each sweep scored during play is worth 1 point.

Consigli e strategie

Cerca di fare scope, ma non lasciare carte facili da catturare agli avversari. Il settebello vale sempre 1 punto.

- Always try to capture the 7 of diamonds when possible — it counts toward three scoring categories.
- Avoid leaving table combinations that total a value your opponent can easily sweep.
- Track which high-value cards have been played to optimize your Primiera score.

Consigli e strategia

La scopa è un bonus prezioso. Controlla il tavolo per evitare di lasciare combinazioni facili agli avversari.

Pianificare le scope e controllare il tavolo sono fondamentali per vincere.