

# Schnapsen

2 giocatori

20 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Raggiungi 66 punti carte attraverso prese e matrimoni prima del tuo avversario.

## PREPARAZIONE

- 2 giocatori con un mazzo da 20 carte (dal Fante all'Asso).
- Distribuisci 5 carte ciascuno (3 poi 2); scopri una carta per la briscola.
- Le carte rimanenti formano il mazzo.

## PUNTEGGIO

- Asso: 11, Dieci: 10, Re: 4, Regina: 3, Fante: 2.
- Vinci 1 punto partita normalmente; 2 se l'avversario ha meno di 33; 3 se l'avversario non ha vinto nessuna presa.
- Il primo a raggiungere 7 punti partita vince il match.

Consiglio: Memorizza tutte le 20 carte man mano che vengono giocate — chiudi il mazzo solo quando riesci a contare fino a 66.

## AL TUO TURNO

- Gioca le prese liberamente finché il mazzo è presente (nessun obbligo di seguire il seme).
- Pesca una carta dal mazzo dopo ogni presa.
- Dichiarati matrimoni Re-Regina per 20 punti (40 in briscola).
- Chiudi il mazzo in qualsiasi momento per imporre le regole rigide di seme e briscola.

Lo Schnapsen è il gioco di carte a due giocatori per antonomasia in Austria. Richiede una memoria acuta e una tempistica precisa mentre i giocatori si affrettano a raggiungere 66 punti con un piccolo mazzo da 20 carte.

## Obiettivo

Accumula 66 o più punti carte attraverso prese e matrimoni prima che lo faccia il tuo avversario, guadagnando punti partita in base alla decisività della vittoria.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 2 giocatori.
2. **Mazzo:** 20 carte — Assi, Dieci, Re, Regine e Fanti in ciascuno dei quattro semi.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 5 carte (3 poi 2). La carta successiva viene posizionata scoperta per determinare il seme di briscola, con il mazzo rimanente posato sopra.

## Svolgimento del gioco

1. **Fase uno — gioco aperto:** Finché esiste il mazzo, chi vince la presa guida la successiva. Non è obbligatorio seguire il seme.
2. **Pesca:** Dopo ogni presa, entrambi i giocatori pescano una carta dal mazzo.
3. **Matrimoni:** Un Re-Regina dello stesso seme può essere dichiarato quando quel giocatore guida, segnando 20 punti (o 40 in briscola).
4. **Scambio del Fante di briscola:** Chi possiede il Fante di briscola può scambiarlo con la carta di briscola scoperta sotto il mazzo.
5. **Chiusura:** Un giocatore può chiudere il mazzo, terminando le pescate e imponendo l'obbligo di seguire il seme e giocare la briscola.
6. **Fase due — gioco chiuso:** Dopo che il mazzo è esaurito o chiuso, si applicano le regole rigide di presa.

## Punteggio

- **Valori delle carte:** Asso = 11, Dieci = 10, Re = 4, Regina = 3, Fante = 2.
- **Punti partita:** Vinci 1 punto partita normalmente, 2 se l'avversario ha meno di 33, o 3 se l'avversario non ha vinto nessuna presa.
- **Obiettivo del match:** Il primo a raggiungere 7 punti partita vince il match.

## Varianti

---

- **Bauernschnapsen:** La popolare espansione a 4 giocatori in partnership dello Schnapsen.
- **Dreierschnapsen:** Una versione a tre giocatori con distribuzione e punteggio adattati.

## Consigli e strategie

---

- Memorizza tutte le 20 carte man mano che vengono giocate — con questo mazzo piccolo si può raggiungere l'informazione completa.
- Chiudi il mazzo quando riesci a contare fino a 66 solo con le carte in mano.

## Consigli e strategia

---

Tieni traccia di ogni carta. Con solo 20 nel mazzo, sapere cosa rimane ti permette di chiudere il mazzo nel momento perfetto.

Durante il gioco aperto, vinci prese con un investimento minimo — conserva i tuoi Assi e le carte di briscola per dopo che il mazzo è chiuso.