

# Scarto

3 giocatori

54 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Come dichiarante, vinci più punti carte dei due difensori combinati dopo lo scambio con il tallone.

## PREPARAZIONE

- 3 giocatori con un mazzo italiano di Tarocchi da 54 carte.
- Distribuisci 16 carte ciascuno; le 6 carte rimanenti formano il tallone (scarto).

## PUNTEGGIO

- Il Matto, il trionfo 1 e il trionfo 21 sono le carte più preziose.
- Il dichiarante ha bisogno di più della metà del totale dei punti carte per vincere.
- Il dichiarante riscuote da entrambi i difensori se ha successo, paga entrambi in caso contrario.

*Consiglio: Scarta le carte di seme di basso valore per liberare un seme, creando opportunità di taglio con la briscola durante il gioco.*

## AL TUO TURNO

- Fai un'offerta per il diritto di essere dichiarante e prendi le 6 carte del tallone.
- Scarta 6 carte coperte (contano come tuoi punti presa).
- Gioca 16 prese seguendo il seme; devi giocare briscola se non puoi seguire.
- La briscola più alta o la carta del seme più alta vince ogni presa.

Lo Scarto è un gioco italiano di Tarocchi a tre giocatori in cui il dichiarante scambia carte con un tallone coperto e poi sfida gli altri due giocatori per i punti carte.

## Obiettivo

Come dichiarante, usa lo scambio con il tallone per rafforzare la tua mano e vincere più punti carte del totale combinato dei due difensori.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 3 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo italiano di Tarocchi da 54 carte con 22 trionfi e 32 carte dei semi.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 16 carte. Le 6 carte rimanenti formano il tallone (scarto).

## Svolgimento del gioco

1. **Licitazione:** I giocatori fanno offerte per il diritto di essere dichiarante. Il migliore offerente prende le 6 carte del tallone.
2. **Scarto:** Il dichiarante scarta 6 carte coperte. Queste carte scartate contano come punti presa per il dichiarante.
3. **Gioco delle prese:** Il dichiarante guida la prima presa. I giocatori devono seguire il seme; se non possono, devono giocare una briscola. Vince la briscola più alta o la carta del seme più alta.
4. **Gioco completo:** Si giocano tutte le 16 prese.

## Punteggio

- **Punti carte:** Valori standard dei punti dei Tarocchi italiani. Il Matto, l'1 dei trionfi e il 21 dei trionfi sono i più preziosi.
- **Soglia di vittoria:** Il dichiarante ha bisogno di più della metà del totale dei punti carte per vincere.
- **Pagamento:** Il dichiarante riscuote da entrambi i difensori se ha successo, oppure paga entrambi se fallisce.

## Varianti

- **Solo:** Il dichiarante gioca senza usare il tallone per una ricompensa maggiore.
- **Gioco forzato:** Se tutti i giocatori passano, chi possiede il tarocco più basso è costretto ad essere dichiarante.

## Consigli e strategie

---

- Scarta le carte di seme di basso valore per liberare un seme, permettendoti di tagliare con la briscola in quel seme durante il gioco.
- Lancia offerte aggressive quando possiedi i tarocchi alti — lo scambio con il tallone spesso fornisce la forza extra di cui hai bisogno.

## Consigli e strategia

---

Libera un seme debole con il tuo scarto per creare opportunità di taglio con la briscola. Conserva i tuoi tarocchi alti e le carte di onore.

I difensori dovrebbero coordinare le loro guide per attaccare il seme più debole del dichiarante — il seme che ha più probabilmente liberato.