

Ronda

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Arrivare per primi a 41 punti attraverso catture di carte, maggioranze di seme e bonus per coppie.

PREPARAZIONE

- Rimuovere 8, 9 e 10 per creare un mazzo da 40 carte.
- Distribuire 4 carte a ciascun giocatore e 4 scoperte sul tavolo.
- Rimuovere eventuali Re dal layout iniziale del tavolo.

PUNTEGGIO

- Più carte = 6 punti, più Denari = 7 punti, ogni scopa = 1 punto.
- I bonus per coppie Ronda variano in base al valore della carta.

Consiglio: Tieni traccia dei Denari e catturali ogni volta che è possibile per il prezioso bonus di seme da 7 punti.

AL TUO TURNO

- Giocare una carta per catturare carte dello stesso valore dal tavolo.
- Dichiarare Ronda per punti bonus se si tiene una coppia.
- Mettere una carta sul tavolo se non è possibile catturare.

La Ronda è un tradizionale gioco di carte nordafricano, particolarmente popolare in Marocco, che consiste nel catturare carte da un layout centrale abbinando i valori. Combina elementi dei giochi di pesca con un sistema bonus unico per le coppie tenute in mano.

Obiettivo

L'obiettivo è catturare carte dal tavolo giocando carte dello stesso valore dalla propria mano. Si segnano punti accumulando il maggior numero di carte, il maggior numero di carte di un seme specifico e dichiarando coppie abbinata.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte con 8, 9 e 10 rimossi, lasciando 40 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 4 carte a ciascun giocatore e mettere 4 carte scoperte sul tavolo. Se nel layout iniziale appaiono dei Re, vengono tipicamente rimossi e ridistribuiti.

Svolgimento del gioco

1. **Cattura:** Nel tuo turno, gioca una carta dalla tua mano che corrisponda al valore di una o più carte sul tavolo. Catturi tutte le carte corrispondenti insieme alla carta giocata.
2. **Dichiarazione Ronda:** Se tieni due carte dello stesso valore in mano, puoi dichiarare 'Ronda' prima di giocare. Questo guadagna punti bonus in base al valore della coppia.
3. **Nessuna corrispondenza:** Se non puoi catturare, devi mettere una carta dalla tua mano scoperta sul tavolo.
4. **Mesa (Scopa):** Se catturi tutte le carte dal tavolo in una sola giocata, questa è una 'Mesa' e guadagna punti bonus.
5. **Ridistribuzione:** Quando tutti i giocatori hanno giocato le loro 4 carte, distribuisce altre 4 carte a ciascun giocatore (ma non al tavolo). Continua finché il mazzo non è esaurito.

Punteggio

- Maggior numero di carte catturate in totale = 6 punti.
- Maggior numero di carte del seme Ori (Denari) = 7 punti.
- Ogni Mesa (scopa) = 1 punto.
- I bonus Ronda variano in base al valore della carta, con valori più alti che guadagnano più punti.
- Il gioco si gioca tipicamente fino a un obiettivo di 41 punti su più mani.

Varianti

- **Tringla:** Un tris (tre carte dello stesso valore in mano) può essere dichiarato per punti bonus ancora più alti.
- **Ronda in coppia:** Nella versione per 4 giocatori, i giocatori formano due partnership e combinano le carte catturate.

Consigli e strategie

- Dichiarare Ronda il prima possibile per assicurarti i punti bonus prima di dover giocare quelle carte.
- Cerca di svuotare il tavolo per guadagnare bonus Mesa, e sii cauto nel lasciare carte che gli avversari possono spazzare.
- Dai priorità alla cattura delle carte di Denari (Ori) poiché il bonus di quel seme vale il maggior numero di punti.

Consigli e strategia

Dichiara sempre le coppie Ronda presto per i punti bonus. Concentrati sulla cattura dei Denari per il bonus di seme da 7 punti e cerca di spazzare il tavolo per i punti Mesa.

Gestire ciò che si lascia sul tavolo è importante quanto ciò che si cattura. Lasciare una singola carta facilita la scopa al giocatore successivo, quindi cerca di lasciare combinazioni scomode.