

# Rikken

4 giocatori

32 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Vincere la puntata e portare a termine il contratto prendendo il numero di prese richiesto.

## PREPARAZIONE

- Usare un mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso) per 4 giocatori.
- Distribuire 8 carte a ogni giocatore.

## PUNTEGGIO

- Rik: ricompensa/penalità moderata.
- Solo: il doppio dei punti del Rik.
- Miseria: alta ricompensa ma severa penalità per ogni presa presa.
- Miseria Aperta: punteggio massimo possibile, mano giocata scoperta.

Consiglio: Punta Solo solo con briscole molto forti e almeno un seme laterale lungo di supporto.

## AL TUO TURNO

- Puntare Rik (5+ prese), Ricke (6+), Miseria (0 prese), Solo, o Miseria Aperta.
- Il miglior offerente sceglie la briscola (nessuna briscola in miseria).
- Seguire il seme se possibile; sovra-briscolare quando si briscola.
- In Rik/Ricke, il tuo partner tiene una carta designata.

Rikken è un popolare gioco di prese olandese con un sistema di puntata strutturato che offre molteplici tipi di contratto. I giocatori puntano per il diritto di dichiarare la briscola e scelgono tra contratti che vanno dal gioco di prese standard al solo e alla miseria.

## Obiettivo

Vincere la puntata e portare a termine il contratto scelto prendendo il numero di prese richiesto. I difensori lavorano insieme per impedire al dichiarante di riuscirci.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso in ogni seme).
3. **Distribuzione:** Distribuire 8 carte a ogni giocatore.

## Svolgimento del gioco

1. **Puntata:** I giocatori puntano nell'ordine: Rik (gioco base, servono 5+ prese), Ricke (servono 6+ prese), Miseria (deve prendere zero prese), Solo (gioco da solo, servono 5+ prese), o Miseria Aperta (miseria con la mano scoperta).
2. **Selezione della briscola:** Il miglior offerente sceglie il seme di briscola (eccetto in miseria, che si gioca senza briscola).
3. **Gioco delle prese:** Regole standard delle prese. Seguire il seme se possibile, sovra-briscolare se possibile quando si gioca briscola.
4. **Coppia:** In Rik e Ricke, il partner del dichiarante è il giocatore che tiene una carta designata. In Solo, il dichiarante gioca da solo contro tre.

## Punteggio

- **Rik:** Punti moderati per il successo, penalità moderata per il fallimento.
- **Ricke:** Ricompense e penalità più alte del Rik.
- **Solo:** Il doppio dei punti base del Rik.
- **Miseria:** Alta ricompensa per il successo, alta penalità per ogni presa presa.
- **Miseria Aperta:** Punteggio massimo possibile, poiché il dichiarante gioca con la mano scoperta.

## Varianti

---

- **Rikken met Troef:** La carta girata determina la briscola anziché il dichiarante che la sceglie.
- **Pieken:** Un tipo di contratto aggiuntivo in cui il dichiarante deve vincere tutte le 8 prese.

## Consigli e strategie

---

- Punta Solo solo quando hai briscole molto forti e almeno un seme laterale lungo.
- In miseria, assicurati di non avere semi in cui tieni solo carte alte, poiché gli avversari guideranno quei semi per intrappolarti.
- Come difensore, presta molta attenzione alle carte giocate per coordinarti con i tuoi compagni difensori.

## Consigli e strategia

---

La valutazione della mano è l'abilità fondamentale in Rikken. Impara a distinguere le mani adatte per Rik, quelle che vale la pena spingere fino a Solo, e quelle in cui passare è la scelta più saggia.

Nelle puntate miseria, la tua mano deve avere vie d'uscita in ogni seme. Un singolo seme con solo carte alte e nessuna carta bassa è sufficiente a condannare una mano di miseria altrimenti perfetta.