

# Red Dog

2-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Scommetti che una terza carta si troverà tra le due carte distribuite.

## PREPARAZIONE

- 1 o più giocatori contro il banco.
- Mazzo standard da 52 carte.
- Piazza una scommessa prima che le carte vengano distribuite.

## PUNTEGGIO

- Divario 1 paga 5:1, divario 2 paga 4:1, divario 3 paga 2:1, divario 4+ paga 1:1.
- Il tris su una coppia paga 11:1.

Consiglio: Rilancia solo su divari di 7 o più — qualsiasi valore inferiore favorisce fortemente la casa.

## AL TUO TURNO

- Il banco distribuisce due carte scoperte e determina il divario.
- Le carte consecutive pareggiano; le coppie pescano una terza carta per un possibile tris.
- Se c'è un divario, scegli di rilanciare o restare.
- Viene distribuita la terza carta; se si trova tra le due, vinci.

Il Red Dog, noto anche come Red Dog Poker o Acey-Deucey, è un gioco da casinò con banco in cui i giocatori scommettono che una terza carta avrà un valore compreso tra due carte inizialmente distribuite. Più ampio è il divario tra le due carte, migliori sono le probabilità per il giocatore. È un gioco semplice e veloce basato sulla pura fortuna.

## Obiettivo

Scommetti che una terza carta distribuita avrà un valore compreso tra i valori di due carte precedentemente distribuite.

## Preparazione

1. **Giocatori:** da 1 a più giocatori contro il banco.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte (alcuni casinò usano più mazzi).
3. **Scommessa:** ogni giocatore piazza una puntata prima che le carte vengano distribuite.

## Svolgimento del gioco

1. **Due carte distribuite:** il banco piazza due carte scoperte sul tavolo.
2. **Divario determinato:** il divario è il numero di valori di carta tra le due carte. Per esempio, un 4 e un 9 hanno un divario di 4 (5, 6, 7, 8).
3. **Carte consecutive:** se le due carte sono consecutive (es. 7 e 8), la mano è un pareggio e le scommesse vengono restituite.
4. **Coppia:** se le due carte formano una coppia, viene distribuita immediatamente una terza carta. Se corrisponde per un tris, il giocatore vince 11:1. In caso contrario, la mano è un pareggio.
5. **Opzione rilancio:** se c'è un divario, il giocatore può rilanciare piazzando una scommessa aggiuntiva fino all'importo originale.
6. **Terza carta:** il banco pesca una terza carta. Se si trova tra le due carte in valore, il giocatore vince. In caso contrario, il giocatore perde.

## Punteggio

- **Divario di 1:** paga 5:1.
- **Divario di 2:** paga 4:1.
- **Divario di 3:** paga 2:1.
- **Divario di 4 o più:** paga 1:1 (alla pari).
- **Tris:** paga 11:1.

## Varianti

---

- **Più mazzi:** alcuni casinò usano più mazzi che modificano leggermente le probabilità e il margine della casa.
- **Acey-Deucey partita casalinga:** i giocatori contribuiscono a un piatto e scommettono che la loro carta si trovi tra due carte distribuite, con il piatto che cresce quando i giocatori mancano.

## Consigli e strategie

---

- Rilancia solo quando il divario è 7 o maggiore, poiché è allora che le probabilità si spostano a tuo favore.
- Il margine della casa varia in base al divario — i divari più piccoli favoriscono fortemente la casa.
- Il Red Dog è un gioco ad alta varianza; imposta limiti di vincita e perdita rigorosi prima di giocare.

## Consigli e strategia

---

Rilancia la tua scommessa solo quando il divario tra le due carte è 7 o più, poiché i divari più stretti danno alla casa un vantaggio significativo.

La matematica è semplice: con un divario di 7 o più, la probabilità che la terza carta si trovi nel mezzo supera il 50%, rendendo un rilancio redditizio.