

# Piramide (Gioco da Bere)

3-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

## Assegna bevute abbinando le carte della piramide con le carte in mano, o bluffando.

### PREPARAZIONE

- 3-8 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Costruisci una piramide 5-4-3-2-1 coperta. Distribuisci 4 carte a ciascun giocatore da memorizzare.

### PUNTEGGIO

- Fila inferiore = 1 bevuta, fino alla carta in cima = 5 bevute.
- Il gioco termina quando tutte le carte della piramide sono state girate.

Consiglio: Memorizza bene le tue carte e bluffa con sicurezza solo nelle file di alto valore.

### AL TUO TURNO

- Gira una carta della piramide partendo dalla fila inferiore.
- Dichiarare un valore corrispondente per assegnare bevute (valore per fila: 1-5).
- I giocatori possono bluffare. I bersagli possono smascherare il bluff.
- Bluff sbagliato = il bluffatore beve il doppio. Smascheramento sbagliato = chi ha smascherato beve il doppio.

La Piramide è un gioco da bere e bluff in cui sul tavolo viene costruita una piramide di carte coperte. Man mano che le carte vengono rivelate fila per fila, i giocatori che hanno carte corrispondenti possono assegnare bevute agli altri, ma possono anche bluffare di avere corrispondenze. Essere smascherati in un bluff significa bere il doppio.

## Obiettivo

Assegna quante più bevute possibile agli altri giocatori abbinando (o bluffando di abbinare) le carte della piramide rivelate, evitando di essere smascherato nel bluff.

## Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 8 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Piramide:** costruisci una piramide di carte coperte con 5 carte nella fila inferiore, poi 4, 3, 2 e 1 in cima (15 carte totali).
4. **Carte dei giocatori:** distribuisci 4 carte coperte a ciascun giocatore. I giocatori possono guardare le proprie carte una volta e poi devono memorizzarle.

## Svolgimento del gioco

1. **Girare:** partendo dalla fila inferiore, il mazziere gira una carta della piramide alla volta.
2. **Dichiarare una corrispondenza:** qualsiasi giocatore che ha (o afferma di avere) una carta dello stesso valore della carta della piramide girata può assegnare bevute a un altro giocatore.
3. **Valori delle bevute:** fila inferiore = 1 bevuta, seconda fila = 2 bevute, terza fila = 3 bevute, quarta fila = 4 bevute, carta in cima = 5 bevute.
4. **Bluff:** i giocatori possono bluffare di avere una carta corrispondente per assegnare bevute.
5. **Smascherare un bluff:** il giocatore bersaglio può smascherare il bluff. Se chi ha assegnato stava bluffando, beve il doppio dell'ammontare. Se era sincero, chi ha smascherato beve il doppio.
6. **Scartare:** quando una corrispondenza è confermata (non bluffata), il giocatore scarta quella carta.

## Fine del gioco

- **Tutte le carte girate:** il gioco termina quando tutte le carte della piramide sono state rivelate.
- **Prendere l'autobus:** alcuni gruppi fanno prendere l'autobus al giocatore con più carte rimanenti come round di penalità.

## Varianti

---

- **Nessun bluff:** per una versione più semplice, permetti solo ai giocatori con carte corrispondenti reali di assegnare bevute.
- **Sfida della memoria:** i giocatori non possono più guardare le proprie carte dopo la prima occhiata iniziale, rendendo la memoria l'abilità chiave.
- **Piramide più grande:** usa una piramide a 6 file per una partita più lunga.

## Consigli e strategie

---

- Memorizza attentamente le tue carte durante la prima occhiata iniziale, specialmente le carte di alto valore che potrebbero apparire nelle file superiori.
- Bluffe con sicurezza nelle file superiori dove la posta in bevute è più alta.
- Smaschere i bluff dei giocatori che sembrano abbinare ogni carta, poiché statisticamente è improbabile.

## Consigli e strategia

---

Memorizza accuratamente le tue carte prima che il gioco inizi. Bluffe raramente nelle file inferiori e conserva i bluff audaci per le file superiori di alto valore.

L'elemento del bluff è ciò che rende la Piramide interessante. Un bluff ben eseguito sulla carta in cima può cambiare le sorti dell'intera partita, ma il rischio di bere il doppio tiene tutti onesti.