

Pusoy Dos

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Essere il primo a giocare tutte e 13 le carte dalla propria mano.

PREPARAZIONE

- 4 giocatori, mazzo standard da 52 carte, 13 carte ciascuno.
- Le carte vanno dal 3 (basso) al 2 (alto). Semi: Quadri < Cuori < Picche < Fiori.
- Il giocatore con il 3 di Quadri guida per primo.

PUNTEGGIO

- Il primo a uscire vince. I giocatori rimanenti subiscono 1 punto per ogni carta rimasta.
- 10-12 carte rimaste: penalità doppia. 13 carte rimaste: penalità tripla.

Consiglio: Pianifica la mano all'inizio. Controlla la condotta per liberarti delle carte più deboli.

AL TUO TURNO

- Gioca una singola, una coppia, un tris o una mano poker a cinque carte.
- Devi battere la giocata precedente dello stesso tipo, oppure passare.
- Quando tutti gli altri passano, guida qualsiasi nuova combinazione.

Pusoy Dos è un popolare gioco filippino di smaltimento carte in salita derivato dal Big Two (Dai Di). Quattro giocatori competono per essere i primi a liberarsi di tutte le carte giocando combinazioni sempre più forti. Il 2 di Quadri è la carta singola più debole, mentre il 2 di Fiori è la più forte. Il gioco premia la pianificazione della mano, il tempismo e la capacità di leggere le carte rimanenti degli avversari.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a giocare tutte e 13 le carte conducendo o battendo le combinazioni degli avversari.

Preparazione

1. **Giocatori:** Esattamente 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire tutte le 52 carte equamente, dando 13 carte a ogni giocatore.
4. **Giocatore iniziale:** Il giocatore con il 3 di Quadri (carta più bassa) guida il primo turno. Nelle manche successive, guida il vincitore della manche precedente.

Svolgimento del gioco

1. **Gerarchia delle carte:** Le carte vanno dal 3 (più basso) al 2 (più alto). A parità di valore, i semi sono classificati: Quadri (più basso), Cuori, Picche, Fiori (più alto).
2. **Condurre:** Il giocatore che conduce può giocare una carta singola, una coppia, un tris o una combinazione poker a cinque carte.
3. **Seguire:** I giocatori successivi devono giocare la stessa tipologia di combinazione a rango superiore, oppure passare.
4. **Mani a cinque carte:** Le combinazioni valide a cinque carte sono classificate dal più basso al più alto: Scala, Colore, Full, Poker (con una carta laterale) e Scala Reale.
5. **Passaggio:** Un giocatore che passa non può giocare finché non inizia una nuova condotta.
6. **Nuova condotta:** Quando tutti gli altri passano, l'ultimo giocatore che ha giocato guida la combinazione successiva.
7. **Regola del primo turno:** La prima combinazione della partita deve includere il 3 di Quadri.

Punteggio

- Il primo giocatore a svuotare la mano vince la manche.
- I giocatori rimanenti subiscono penalità in base alle carte rimaste: ogni carta rimanente = 1 punto.
- Se un giocatore ha 10-12 carte rimanenti, la penalità raddoppia. Con tutte e 13 le carte rimanenti, la penalità triplica.
- Alcune varianti pagano direttamente il vincitore in base alle carte rimanenti degli avversari.

Varianti

- **Big Two standard:** La versione internazionale con classifiche dei semi leggermente diverse (Picche al posto di Fiori come più alte).
- **Pusoy (Poker Cinese):** Un gioco completamente diverso in cui i giocatori organizzano 13 carte in tre mani poker. Spesso confuso con Pusoy Dos.
- **Senza mani a cinque carte:** Una versione semplificata che consente solo singole, coppie e tris.

Consigli e strategie

- Pianifica la mano all'inizio: identifica quali combinazioni giocherai e in quale ordine.
- Controlla la condotta vincendo turni con combinazioni forti, poi guida con le carte deboli.
- Conserva i 2 e le coppie alte per il finale quando gli avversari stanno esaurendo le carte.

Consigli e strategia

Pianifica l'intera mano prima di giocare la prima carta. Usa combinazioni forti per prendere la condotta, poi libera le carte deboli. Conserva i 2 per le giocate finali quando gli avversari non possono controbattere.

La pianificazione della mano alla distribuzione è tutto nel Pusoy Dos. I giocatori esperti suddividono mentalmente le 13 carte in una sequenza ottimale di giocate prima che venga posata la prima carta. Controllare la condotta è cruciale, poiché permette di dettare il tipo di combinazione e liberarsi delle carte più deboli.