

# Polignac

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

## Evita di catturare Fanti nelle prese.

### PREPARAZIONE

- 4 giocatori, 32 carte.
- Distribuisci 8 carte ciascuno.
- Nessuna briscola.

### PUNTEGGIO

- Fante di Picche = 2 punti, gli altri Fanti = 1 punto.
- Cattura tutti e 4 i Fanti (capot): gli avversari segnano 5 ciascuno.

Consiglio: Svuota un seme per scaricare i Fanti sulle prese degli avversari.

### AL TUO TURNO

- Segui il seme se possibile.
- La carta più alta del seme guidato vince.
- Evita di prendere prese con Fanti.

Polignac è un gioco francese di evitamento prese in cui i giocatori cercano di evitare di vincere prese contenenti Fanti. Il Fante di Picche (Polignac) è la carta più pericolosa, del valore massimo di punti penalità.

## Obiettivo

Evita di catturare Fanti nelle prese. Il giocatore con il minor numero di punti penalità vince.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori.
2. **Mazzo:** 32 carte (dal 7 all'Asso di ogni seme).
3. **Distribuzione:** Distribuisci tutte le 8 carte a ciascun giocatore.

## Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** Il giocatore alla sinistra del mazziere guida la prima presa.
2. **Passo 2:** I giocatori devono seguire il seme se possibile. La carta più alta del seme guidato vince la presa.
3. **Passo 3:** Non ci sono briscole. Il gioco riguarda esclusivamente l'evitare i Fanti.
4. **Passo 4:** Il gioco continua per 8 prese fino a quando tutte le carte sono state giocate.

## Punteggio

- Fante di Picche (Polignac) = 2 punti penalità.
- Ogni altro Fante = 1 punto penalità.
- Un giocatore che cattura tutti e quattro i Fanti (capot) segna 0 e ogni avversario segna 5.

## Varianti

- **Quatre Valets:** Tutti e quattro i Fanti hanno uguale penalità (1 punto ciascuno), eliminando la distinzione del Polignac.
- **Slobberhannes:** Un gioco correlato in cui la prima presa, l'ultima presa e la Donna di Fiori sono anch'esse penalizzate.

## Consigli e strategie

- Svuota un seme per scaricare i Fanti sulle prese vincenti degli avversari.
- Guida con carte basse per costringere gli avversari a vincere prese che possono contenere Fanti.
- Tieni traccia di quali Fanti sono stati giocati per sapere quando è sicuro vincere le prese.

### Consigli e strategia

Crea vuoti per scaricare i Fanti sulle prese degli avversari. Tenere traccia di quali Fanti sono stati giocati è essenziale per la gestione del rischio.

Il capot (catturare tutti e quattro i Fanti) è un audace tentativo che inverte tutte le penalità. Tentalo solo con una mano molto forte.