

Pitty Pat

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Essere il primo a liberarsi di tutte le carte abbinando i valori.

PREPARAZIONE

- Distribuire 5 carte a ciascun giocatore.
- Posare il mazzo a faccia in giù come pila dei peschi.
- Girare la carta in cima per iniziare la pila degli scarti.

PUNTEGGIO

- Il vincitore totalizza 0; gli altri totalizzano 1 punto per carta rimasta.
- Vince chi ha il punteggio totale più basso dopo tutti i turni.

Consiglio: Giocare sempre ogni carta abbinata prima di terminare il proprio turno.

AL TUO TURNO

- Abbinare una carta per valore alla carta in cima alla pila degli scarti.
- Pescare una carta se non si riesce ad abbinare.
- Giocare più abbinamenti in un turno se possibile.

Pitty Pat è un gioco di carte di abbinamento veloce e facile molto popolare in Belize e in altre parti dell'America Centrale. I giocatori gareggiano per svuotare la mano abbinando le carte alla carta in cima alla pila degli scarti per valore.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a liberarsi di tutte le proprie carte abbinandole per valore alla carta in cima alla pila degli scarti.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 5 carte a ciascun giocatore. Posare il mazzo rimanente a faccia in giù come pila dei peschi e girare la carta in cima per iniziare la pila degli scarti.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Nel proprio turno, verificare se si ha una carta che abbinata il valore della carta in cima alla pila degli scarti.
2. **Fase 2:** Se si ha un abbinamento, giocarlo sulla pila degli scarti. È possibile giocare più carte abbinata in un turno.
3. **Fase 3:** Se non si ha un abbinamento, pescare dalla pila. Se la carta pescata abbinata, giocarla immediatamente. Altrimenti, aggiungerla alla mano.
4. **Fase 4:** Il turno passa al giocatore successivo. Il primo giocatore a svuotare la mano vince il turno.

Punteggio

- Il vincitore di ogni turno totalizza 0 punti.
- Gli altri giocatori totalizzano 1 punto per ogni carta rimasta nella mano.
- Giocare più turni, e il giocatore con il punteggio totale più basso alla fine vince.

Varianti

- **Pitty Pat Beliziano:** Include un elemento di scommessa o puntata comune nel gioco sociale beliziano.
- **Pitty Pat Veloce:** Tutti i giocatori giocano contemporaneamente senza turni, prendendo la pila degli scarti in tempo reale.

Consigli e strategie

- Giocare le carte abbinata il prima possibile per ridurre rapidamente la dimensione della mano.
- Prestare attenzione ai valori che sono stati molto giocati, poiché saranno disponibili meno abbinamenti per quelli.
- Se si pesca e non si abbinata, tenere traccia delle carte utili che potrebbero tornare.

Consigli e strategia

Giocare tutte le carte abbinare immediatamente quando è possibile. Poiché il gioco è in gran parte basato sulla fortuna, la migliore scelta strategica è minimizzare i peschi prestando attenzione ai valori che appaiono frequentemente.

Pur essendo in gran parte un gioco di fortuna, i giocatori esperti notano che tenere traccia dei valori esauriti aiuta a valutare le probabilità di pescare carte utili. Giocare più abbinamenti in un turno è sempre la mossa giusta.