

Pitch

3 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Lunga

Essere il primo giocatore a raggiungere 7 punti tramite dichiarazioni e prese.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte con 3 o più giocatori.
- Distribuisci 6 carte a ciascun giocatore.

PUNTEGGIO

- 1 punto ciascuno per: atout più alta, più bassa, Jack di atout e Gioco.
- Il punto Gioco va a chi ha il maggior valore nominale di carte prese.
- Mancare la dichiarazione costa punti negativi pari alla dichiarazione.

AL TUO TURNO

- I giocatori dichiarano da 2 a 4 in base alla propria mano; chi dichiara di più sceglie l'atout.
- Chi ha vinto la dichiarazione apre con una carta, stabilendo l'atout.
- I giocatori giocano una carta per presa; vince la più alta dell'atout o del seme guidato.

Consiglio: Dichiarare aggressivamente solo quando hai sia le carte di atout alte sia le figure per il punto gioco.

Pitch è un gioco di carte che combina puntate e prese per accumulare punti. Originario del 1800, richiede un mazzo di carte e almeno tre giocatori.

Iniziare il gioco con le puntate

I giocatori dichiarano quante prese di atout pensano di fare (da 2 a 4). Chi dichiara di più sceglie l'atout giocando la prima carta. Il mazziere può eguagliare l'offerta più alta per rubare il diritto di scegliere l'atout.

1. **Gather Players:** Assemble a group of at least three players, although four players are ideal. The dealer shuffles the deck and deals six cards to each player in sequential order.
2. **Evaluate Your Cards:** Examine the cards you've been dealt, considering their point values: **Ten** = 10 points, **Ace** = 4 points, **King** = 3 points, **Queen** = 2 points, **Jack** = 1 point.
3. **Make Bids:** Starting with the player to the left of the dealer and proceeding clockwise, each player must make a bid representing their confidence in their hand. Bids can range from 2 to 4, corresponding to the number of points the player anticipates winning.
4. **Match Bids:** Players must match, exceed, or pass the bids made by preceding players. The highest bidder gets to choose the trump suit for the round.
5. **Understand Trump:** Points are awarded for achievements related to the trump suit: **High of Trump** (highest-ranked trump card played), **Low of Trump** (lowest-ranked trump card played), **Jack of Trump** (the jack of the trump suit), and **Game** (points earned based on face cards obtained). The trump suit is determined by the highest bidder, who plays the first card.

Svolgimento del gioco

Chi ha vinto la dichiarazione apre il gioco con una carta, stabilendo l'atout. Ogni giocatore gioca una carta per ogni presa; vince la carta di atout più alta o la carta più alta del seme guidato. Si accumulano punti per: carta di atout più alta (1), più bassa (1), Jack di atout (1) e punti 'gioco' (1 al chi ha le carte con maggior valore nominale).

1. **Determine Highest Trump:** The highest bidder throws down the first card, which establishes the trump suit for the round.
2. **Play Cards:** Play proceeds clockwise, with each player throwing down one card per turn. The winner of each hand is determined by the highest card played in the lead suit or the highest trump card.
3. **Complete Rounds:** Players continue playing until all cards are exhausted from their hands. The winner of each round collects the cards they've won.
4. **Assigning Points:** The highest bidder receives the points they bid if they fulfill it; otherwise, they receive negative points equal to their bid. Other players score without penalty. Points are awarded: 1 point for winning the trick with the highest trump, 1 point for the lowest trump, 1 point for the jack of trump, and 1 point for the most game points (calculated using card values: Ten = 10, Ace = 4, King = 3, Queen = 2, Jack = 1).
5. **Reach 7 Points:** The game concludes when a player reaches 7 points. Alternatively, the game ends when all playable cards have been dealt, and points are tallied to determine the winner.

Consigli e strategia

Padroneggia l'arte della dichiarazione strategica per avere un vantaggio. Coordinati col partner per ottimizzare le possibilità di vincere prese.

Pitch implica dichiarazioni e prese strategiche. La coordinazione di squadra e la comprensione dell'atout sono elementi chiave.