

# Piquet

2 giocatori

32 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Ottenere il maggior numero di punti attraverso dichiarazioni e prese su sei smazzate.

## PREPARAZIONE

- Usa un mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso).
- Distribuisci 12 carte ciascuno; le restanti 8 formano il talon.
- Il non mazziere scambia fino a 5 carte dal talon, poi il mazziere scambia dal resto.

## PUNTEGGIO

- Le dichiarazioni ottengono il loro valore nominale; solo la combinazione migliore in ogni categoria segna.
- Vincere 7+ prese guadagna 10 punti bonus; tutte le 12 (capot) guadagna 40.
- Repique (30+ dalle dichiarazioni prima che l'avversario segni) guadagna 60 punti bonus.

Consiglio: Usa lo scambio per rafforzare il tuo seme più lungo per il punteggio Punto.

## AL TUO TURNO

- Dichiarare le combinazioni: Punto (seme più lungo), Sequenza (serie consecutive) e Set (tre/quattro uguali).
- Gioca le prese; devi seguire il seme, nessuna briscola.
- Ottieni 1 punto per aprire e 1 per vincere prese aperte dall'avversario.

Il Piquet è uno dei più antichi e raffinati giochi di carte per due giocatori, risalente al XVI secolo. Combina lo scambio di carte, la dichiarazione di combinazioni e le prese in una sofisticata gara di abilità e memoria.

## Obiettivo

Ottenere il maggior numero di punti attraverso le dichiarazioni (combinazioni di carte in mano) e vincendo prese. Una partita si gioca su sei smazzate (una partie) e vince il giocatore con il punteggio cumulativo più alto.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 2 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso in ogni seme).
3. **Distribuzione:** 12 carte ciascuno, distribuite in gruppi da 2 o 3. Le restanti 8 carte formano il talon (la riserva).
4. **Scambio:** il non mazziere scambia fino a 5 carte dal talon, poi il mazziere scambia da quelle rimanenti.

## Dichiarazioni

1. **Punto:** il giocatore con il maggior numero di carte in un singolo seme ottiene il loro conteggio (es. 5 carte di cuori = 5 punti).
2. **Sequenza:** serie di 3+ carte consecutive in un seme. Tierce (3) = 3 pt, Quart (4) = 4 pt, Quint (5) = 15 pt, ecc.
3. **Set:** tre o quattro uguali (10 o superiori). Tris = 3 pt, Quatorze (quattro uguali) = 14 pt.
4. **Confronto:** i giocatori si confrontano in ogni categoria; ottiene punti solo il giocatore con la combinazione migliore in ciascuna categoria.

## Gioco delle prese

1. **Apertura:** il non mazziere apre per primo. Devi seguire il seme se possibile.
2. **Vincere le prese:** vince la carta più alta. Non esiste seme di briscola.
3. **Punteggio delle prese:** 1 punto per aprire una presa, 1 punto per vincere una presa aperta dall'avversario. Vincere l'ultima presa vale un punto extra.
4. **Bonus maggioranza:** vincere 7+ prese vale 10 punti bonus (le Carte). Vincere tutte le 12 è un capot, che vale 40 punti.

## Bonus speciali

---

- **Repique:** se un giocatore ottiene 30+ punti dalle dichiarazioni da solo prima che l'avversario segni qualcosa, guadagna 60 punti bonus.
- **Pique:** se il non mazziere ottiene 30+ punti inclusi quelli delle prese prima che il mazziere segni, guadagna 30 punti bonus.

## Consigli e strategie

---

- La fase di scambio è cruciale: usala per rafforzare il tuo seme più lungo per il punteggio Punto.
- Tieni traccia di ogni carta giocata e scambiata per sapere esattamente cosa ha l'avversario in mano.
- Bilanciare le dichiarazioni e il potenziale di vittoria delle prese è la tensione strategica centrale.

## Consigli e strategia

---

Lo scambio è la decisione più importante nel Piquet. Dai la priorità alla costruzione del tuo seme più lungo per il Punto, ma tieni d'occhio le potenziali Sequenze e Set.

La memoria è fondamentale nel Piquet. Dopo lo scambio, puoi dedurre gran parte della mano dell'avversario, permettendoti di giocare la fase delle prese con informazioni quasi complete.