

Pinochle

2-4 giocatori

48 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Guadagnare più punti attraverso meld e prese con carte di valore.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo speciale da 48 carte (doppio mazzo).
- Distribuisci 12 carte a ciascun giocatore.

PUNTEGGIO

- Assi e 10 nelle prese = 10 punti ciascuno.
- Combinazioni meld specifiche valono punti fissi.
- Pinochle (Q di Picche + J di Quadri) = 40 punti.

Consiglio: Conserva le carte di valore per le prese più importanti.

AL TUO TURNO

- Fase meld: cala combinazioni per punti.
- Fase prese: gioca per vincere prese con carte di valore.

Pinochle è un classico gioco americano che combina una fase di meld (combinazioni) e una fase di prese. Si gioca con un mazzo speciale da 48 carte.

Obiettivo

Guadagnare punti attraverso meld validi e prese con carte di valore.

Preparazione

Si usa un mazzo speciale da 48 carte (doppio mazzo: due copie di 9, 10, J, Q, K, A in ogni seme). Distribuisci 12 carte a ciascun giocatore.

1. **Players:** Typically 4 players in two partnerships, though 2-player and 3-player versions exist.
2. **Deck:** A 48-card Pinochle deck consisting of two copies each of 9, 10, J, Q, K, A in all four suits.
3. **Deal:** Each player receives 12 cards, dealt in batches of three or four.
4. **Bidding:** Starting left of the dealer, players bid on how many points their team will score. The highest bidder names the trump suit.

Fase dei meld

I giocatori calano combinazioni di meld per guadagnare punti. Le combinazioni includono: Pinochle (Q di Picche + J di Quadri), scalate, famiglie e altro.

1. **Runs:** A-10-K-Q-J of trump suit scores 150 points.
2. **Royal Marriage:** K-Q of trump suit scores 40 points.
3. **Common Marriage:** K-Q of a non-trump suit scores 20 points.
4. **Pinochle:** Jack of Diamonds and Queen of Spades together scores 40 points.
5. **Aces Around:** One Ace from each suit scores 100 points.
6. **Kings Around:** One King from each suit scores 80 points.
7. **Queens Around:** One Queen from each suit scores 60 points.
8. **Jacks Around:** One Jack from each suit scores 40 points.

Fase delle prese

I giocatori giocano le carte per prendere prese. Le carte di valore (Assi, 10, Regine) guadagnano punti.

1. **Lead:** The bid winner leads the first trick.
2. **Following Suit:** Players must follow the suit led if possible. If unable, they must play a trump card if they have one.
3. **Winning Tricks:** The highest trump card wins the trick, or the highest card of the led suit if no trump is played.
4. **Counting Points:** Aces are worth 11, Tens are worth 10, Kings are worth 4, Queens are worth 3, Jacks are worth 2. Last trick is worth an additional 10 points.

Consigli e strategie

Pianifica i meld prima della fase di prese. Usa le carte di valore per guadagnare più punti possibile.

- Remember which cards have been played since there are duplicates of every card.
- Bid conservatively until you are comfortable evaluating meld potential.
- Lead with Aces and strong trump cards early to draw out opponents' trump.

Consigli e strategia

Pianifica i meld in anticipo e conserva le carte di valore per le prese decisive.

Bilanciare i meld con le prese di carte di valore è la chiave del successo.