

Maiale (Gioco di Carte)

3-13 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Raccogliere quattro carte dello stesso valore e toccarsi il naso prima degli altri.

PREPARAZIONE

- Usa 4 set di 4 carte uguali per il numero di giocatori.
- Distribuisci 4 carte a ciascun giocatore.

PUNTEGGIO

- Nessun sistema a punti; il 'maiale' riceve una lettera P-I-A-I-G-E.
- Chi completa 'MAIALE' è eliminato.

Consiglio: Occhio agli altri giocatori per notare se qualcuno si tocca il naso.

AL TUO TURNO

- Tutti i giocatori simultaneamente scelgono una carta e la passano a sinistra.
- Continua a passare finché qualcuno raccoglie 4 carte uguali.
- Chi raccoglie 4 uguali si tocca il naso discretamente.
- Tutti gli altri devono toccarsi il naso; chi è l'ultimo diventa il maiale.

Maiale è un veloce e divertente gioco di carte in cui i giocatori cercano di raccogliere quattro carte dello stesso valore.

Quando qualcuno ci riesce, tutti devono toccarsi il naso, e chi lo fa per ultimo diventa il 'maiale'.

Attrezzatura

Usa carte di 4 valori diversi, una serie per ogni giocatore. Ad esempio, con 4 giocatori usa 4 Assi, 4 Re, 4 Regine e 4 Fanti.

Preparazione

Mescola le carte e distribuisci 4 carte a ciascun giocatore. I giocatori non devono far vedere le proprie carte.

1. **Prepare Card Sets:** Gather sets of four cards of the same rank for each player participating in the game. For example, if playing with four players, prepare sets of Aces, Jacks, Queens, and Kings.
2. **Shuffle Cards:** Mix the sets of cards thoroughly to create a single deck.

Svolgimento del gioco

Tutti i giocatori simultaneamente scelgono una carta da scartare e la passano al giocatore alla propria sinistra. Continuano a passare finché qualcuno raccoglie 4 carte dello stesso valore, dopodiché si tocca il naso discretamente.

1. **Dealing:** Deal four cards to each player from the shuffled deck.
2. **Passing:** Players simultaneously pass one card to the player on their left and receive a card from the player on their right. Pass and pick up cards swiftly to maintain the game's pace.
3. **Building Sets:** Players aim to collect four cards of the same rank in their hand as quickly as possible. Hold onto cards of the same rank if you already possess 2 or 3 of them.
4. **Signaling:** When a player successfully gathers a set of four cards of the same rank, they discreetly touch their nose to signal their achievement. Other players must promptly follow suit and touch their noses upon noticing a player's signal.
5. **Elimination:** The player who is the last to touch their nose is humorously dubbed the 'Pig' for that round and sits out for the rest of the game.
6. **Starting a New Round:** Remove a set of four cards before shuffling to begin a new round, maintaining one set of cards per player.
7. **Winner:** The last player standing after successive rounds is declared the winner of the game.

Variante: Pila del mazzo completo

In questa variante, si usa un mazzo completo. I giocatori pescano dal mazzo centrale anziché passarsi le carte tra loro.

- **Setup:** Shuffle the entire deck and deal four cards to each player. The dealer retains the deck as the 'Stockpile.'
- **Dealer's Role:** The dealer passes one card and draws a new one from the Stockpile to refill their hand. If the Stockpile is exhausted, the dealer can draw from the discard pile.
- **Last Player:** The player to the right of the dealer just sets the cards they don't want into a discard pile.

Consigli e strategia

Osserva attentamente gli altri giocatori. Sii discreto quando ti tocchi il naso.

La velocità è importante ma anche l'attenzione agli altri giocatori.