

Paskahousu

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Evita di essere l'ultimo giocatore con carte in mano.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 3 carte coperte, 3 a faccia in su, 3 in mano per ogni giocatore.
- Metti le carte rimanenti come pila di pesca.
- Facoltativamente scambia le carte in mano con quelle a faccia in su prima di iniziare.

PUNTEGGIO

- L'ultimo giocatore con carte è il Paskahousu (perdente).
- Tutti gli altri vincono.

Consiglio: Scambia le tue carte migliori in posizione a faccia in su prima che il gioco inizi.

AL TUO TURNO

- Gioca una carta uguale o superiore alla cima della pila.
- Usa il 2 per azzerare o il 10 per svuotare la pila.
- Raccogli la pila se non puoi giocare.

Paskahousu è la versione finlandese del gioco internazionalmente noto come *Shithead*. I giocatori cercano di liberarsi delle carte giocando su una pila centrale con carte di valore uguale o superiore, e l'ultimo giocatore rimasto con le carte perde.

Obiettivo

Evita di essere l'ultimo giocatore con carte in mano. Gioca la tua mano, poi le carte a faccia in su, poi le carte coperte per liberarti prima di tutti gli altri.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisci 3 carte a faccia in giù a ogni giocatore (intoccabili all'inizio), poi 3 carte a faccia in su sopra di esse, poi 3 carte in mano a ogni giocatore. Le carte rimanenti formano la pila di pesca.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Nel tuo turno, gioca una carta di valore uguale o superiore alla carta in cima alla pila. Pesca dalla riserva per mantenere almeno 3 carte in mano finché ci sono carte.
2. **Fase 2:** Le carte speciali hanno effetti unici: il 2 azzerava la pila (qualsiasi carta può essere giocata su di essa), il 10 svuota completamente la pila, e un poker azzerava anch'esso la pila.
3. **Fase 3:** Quando la mano è vuota e la riserva è esaurita, gioca le tue carte a faccia in su sul tavolo. Una volta esaurite quelle, gioca le carte coperte alla cieca.

Punteggio

- L'ultimo giocatore rimasto con carte è il Paskahousu e perde.
- Tutti gli altri giocatori sono considerati vincitori.

Varianti

- **Regola del Jolly:** Aggiungi i Jolly come carte jolly assolute che battono tutto e svuotano la pila.
- **Regola dello scambio:** Prima dell'inizio del gioco, i giocatori possono scambiare le carte in mano con le loro carte a faccia in su sul tavolo.

Consigli e strategie

- Prima che il gioco inizi, scambia le tue carte migliori in posizione a faccia in su per avere carte forti sul tavolo nel finale.
- Conserva i 2 e i 10 per le emergenze quando sei bloccato con una pila alta che non riesci a battere.

Consigli e strategia

Lo scambio di carte prima del gioco è cruciale. Metti le carte più alte e quelle speciali a faccia in su sul tavolo per avere il miglior finale possibile.

La fase di scambio prima del gioco è la decisione strategica più importante. Mettere i 2 e i 10 sul tavolo garantisce di avere sempre una via d'uscita nel finale.