

Parlamento

4-7 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Essere il primo giocatore a liberarsi di tutte le carte per diventare Presidente.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte, con i jolly facoltativi.
- Distribuire tutte le carte nel modo più uniforme possibile a 4-7 giocatori.
- Nei turni successivi, il Mendicante dà le sue carte migliori al Presidente.

PUNTEGGIO

- Il primo ad uscire diventa Presidente; l'ultimo ad uscire diventa Mendicante.
- Il Presidente riceve le carte migliori del Mendicante ad ogni turno.
- Il giocatore che detiene il titolo di Presidente più spesso nel corso dei turni vince.

Consiglio: Gioca carte basse e coppie all'inizio, conservando le carte alte e i due per il controllo del finale.

AL TUO TURNO

- Apri con una singola carta, una coppia, un tris o un'altra combinazione valida.
- Ogni giocatore deve batterla con una combinazione più alta dello stesso tipo, oppure passare.
- Quando tutti passano, l'ultimo giocatore che ha giocato inizia una nuova mano.

Il Parlamento è un gioco di carte a scalata dove i giocatori cercano di liberarsi di tutte le carte giocando combinazioni via via più alte. Il primo giocatore a svuotare la propria mano diventa il Presidente nel turno successivo, mentre l'ultimo diventa il giocatore di rango più basso, creando una gerarchia sociale in continua evoluzione.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a sbarazzarsi di tutte le carte. Chi finisce per primo guadagna ranghi elevati per il turno successivo, ottenendo il privilegio di scambiare carte. Chi finisce per ultimo viene penalizzato con posizioni svantaggiose.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 4 a 7 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte, con l'opzione di includere i jolly.
3. **Distribuzione:** distribuire tutte le carte nel modo più uniforme possibile.
4. **Ordine dei ranghi:** nei turni successivi, il Presidente e i ranghi inferiori si scambiano carte per consolidare la gerarchia.

Svolgimento del gioco

1. **Apertura:** il giocatore di turno gioca una singola carta, una coppia, un tris o un'altra combinazione valida.
2. **Battere la giocata:** in ordine di turno, ogni giocatore deve giocare lo stesso tipo di combinazione ma di valore più alto, oppure passare.
3. **Mano liberata:** quando tutti i giocatori passano consecutivamente dopo l'ultima giocata, la mano viene liberata. Il giocatore che ha effettuato l'ultima giocata inizia una nuova mano.
4. **Scartare carte:** continuare finché tutti tranne un giocatore hanno svuotato la mano.
5. **Carte speciali:** i due sono tipicamente il rango più alto, e alcuni gruppi usano i jolly come carte jolly imbattibili.

Punteggio

- **Assegnazione dei ranghi:** il primo giocatore ad uscire diventa Presidente, il secondo Vice Presidente, e così via fino al Mendicante.
- **Scambio di carte:** prima di ogni nuovo turno, il Mendicante dà le sue carte migliori al Presidente, che restituisce le sue carte peggiori.
- **Vincitore della partita:** giocare più turni; il giocatore che detiene il titolo di Presidente più spesso vince complessivamente.

Varianti

- **Rivoluzione:** se un giocatore gioca un poker, la gerarchia viene temporaneamente invertita.
- **Sfigato/Testa di Rapa:** un nome alternativo e un insieme di regole popolari in Nord America con meccaniche di scalata simili.

Consigli e strategie

- Usa carte basse e coppie all'inizio per ridurre la mano, conservando le carte alte e i due per il controllo finale.
- Come Presidente, sfrutta le carte alte ricevute in cambio per mantenere la tua posizione.
- Osserva cosa giocano gli altri per capire chi è vicino all'uscita e adatta la tua strategia di conseguenza.

Consigli e strategia

La gestione della composizione della mano è fondamentale. Gioca combinazioni piccole all'inizio per restare flessibile e riserva le carte potenti per i momenti decisivi quando gli avversari sono quasi a corto di carte.

Lo scambio di carte tra Presidente e Mendicante è una meccanica fondamentale. Come Presidente, usa le carte ricevute in cambio per costruire sequenze imbattibili; come Mendicante, concentrati su come uscire rapidamente.