

Pandoeren

2-4 giocatori

32 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Ottenere il maggior numero di punti carte vincendo prese; il primo a raggiungere il punteggio obiettivo vince.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso) per 2-4 giocatori.
- Distribuire 8 carte a ogni giocatore in una partita a 4.
- La briscola viene determinata tramite puntata o girando una carta.

PUNTEGGIO

- Asso: 11, Dieci: 10, Re: 4, Regina: 3, Jack: 2.
- Bonus ultima presa: 10 punti.
- La prima squadra a raggiungere il punteggio obiettivo vince la partita.

Consiglio: Conserva una briscola forte o una carta alta per l'ultima presa per assicurarti il bonus di 10 punti.

AL TUO TURNO

- Seguire il seme se possibile; giocare briscola se non puoi seguire.
- Devi sovra-briscolare se la briscola è stata giocata e puoi.
- La briscola più alta o la carta più alta del seme guidato vince la presa.

Pandoeren è un tradizionale gioco di prese olandese giocato con un mazzo ridotto e un sistema di briscola complesso. Noto per la sua profondità strategica, premia la gestione attenta della mano e il conteggio preciso dei valori delle carte.

Obiettivo

Ottenere il maggior numero di punti carte vincendo prese. La partita si svolge su più manche e il primo giocatore o squadra a raggiungere il punteggio obiettivo vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori, spesso giocato in 4 in due coppie.
2. **Mazzo:** Mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso in ogni seme).
3. **Distribuzione:** Distribuire 8 carte a ogni giocatore quando si gioca in 4.

Svolgimento del gioco

1. **Determinazione della briscola:** La briscola viene stabilita tramite il processo di puntata o girando una carta dal mazzo residuo.
2. **Apertura:** Il giocatore alla sinistra del mazziniere apre la prima presa.
3. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme guidato. Se non possono, devono giocare briscola se ce l'hanno. Se non hanno né l'uno né l'altro, possono giocare qualsiasi carta.
4. **Sovra-briscolare:** Quando viene guidata o giocata briscola, i giocatori successivi devono giocare una briscola più alta se possibile.

Punteggio

- **Asso:** 11 punti.
- **Dieci:** 10 punti.
- **Re:** 4 punti.
- **Regina:** 3 punti.
- **Jack:** 2 punti.
- **Bonus ultima presa:** La squadra che vince l'ultima presa riceve 10 punti aggiuntivi.

Varianti

- **Pandoeren con Puntate:** I giocatori fanno offerte per il diritto di scegliere la briscola, aggiungendo uno strato strategico pre-gioco.
- **Pandoeren Corto:** Giocato con meno carte per mano per manche più veloci.

Consigli e strategie

- Assicurati il bonus dell'ultima presa tenendo una briscola forte o una carta alta per l'ultima presa.
- Conta i punti carte man mano che vengono giocate per tenere traccia se tu o i tuoi avversari siete in vantaggio.
- Coordina con il tuo partner segnalando le preferenze di seme tramite gli scarti.

Consigli e strategia

Il bonus di 10 punti per l'ultima presa può ribaltare la manche. Pianifica sempre il tuo finale per assicurarti o contrastare quella presa finale.

La regola del sovra-briscolare significa che non puoi tenere le briscole in modo difensivo quando viene guidata briscola. Pianifica l'uso della briscola sapendo che gli avversari possono costringerti a spenderle.