

Osmosis

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Spostare tutte le carte su quattro pile di fondamenta, ciascuna costruita per seme, filtrando attraverso la fila sopra.

PREPARAZIONE

- 1 giocatore con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire 4 pile di riserva da 4 carte (carta in cima scoperta).
- Posizionare la carta successiva della pila come prima fondamenta; la pila si distribuisce in gruppi da 3.

PUNTEGGIO

- Vincere collocando tutte le 52 carte sulle quattro fondamenta.
- Punteggio parziale contando le carte collocate.

Consiglio: Costruire rapidamente la prima fondamenta — tutte le altre fondamenta dipendono da essa.

AL TUO TURNO

- Giocare le carte sulle fondamenta per seme se il valore compare nella fila sopra.
- La prima fondamenta accetta liberamente qualsiasi carta del suo seme.
- Giocare le carte in cima alla riserva o alla pila di scarto. Ridistribuzioni illimitate.

Osmosis, noto anche come *Treasure Trove* (Tesoro Nascosto), è un singolare gioco di carte solitario in cui le carte vengono giocate sulle fondamenta per seme, ma con un vincolo distintivo: una carta può essere collocata su una fondamenta solo se una carta dello stesso valore è già stata giocata sulla fila di fondamenta sopra di essa. Questo meccanismo di filtraggio osmotico dà il nome al gioco e crea un insolito puzzle strategico.

Obiettivo

Spostare tutte le 52 carte su quattro pile di fondamenta, ciascuna costruita per seme, con il vincolo che ogni valore deve comparire nella fondamenta sopra prima di poter essere giocato.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore (solitario).
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Riserva:** Distribuire 4 pile da 4 carte ciascuna in una colonna a sinistra, con solo la carta in cima a ciascuna pila scoperta.
4. **Prima fondamenta:** Posizionare la carta in cima alla pila accanto alla pila di riserva in cima per avviare la prima fondamenta. Questa carta determina il valore iniziale.
5. **Pila:** Le restanti 35 carte formano la pila, distribuita in gruppi di 3.

Svolgimento del gioco

1. **Costruzione delle fondamenta:** La prima fondamenta (fila in cima) può accettare qualsiasi carta del suo seme in qualsiasi ordine. La seconda fondamenta può accettare solo carte del suo seme se lo stesso valore è già presente nella prima fila di fondamenta.
2. **Regola dell'osmosi:** La terza fondamenta segue la seconda e la quarta segue la terza. Ogni fila filtra attraverso quella sopra.
3. **Avviare nuove fondamenta:** Quando appare una carta del valore iniziale (dalla riserva o dalla pila), inizia una nuova fondamenta nella fila successiva.
4. **Gioco dalla riserva:** Solo la carta in cima a ciascuna pila di riserva è disponibile. Quando viene giocata, la carta sotto viene girata scoperta.
5. **Distribuzione dalla pila:** Distribuire 3 carte alla volta dalla pila su una pila di scarto. La carta in cima alla pila di scarto è sempre disponibile per il gioco. Ridistribuire la pila di scarto se necessario (ridistribuzioni illimitate).

Punteggio

1. **Condizione di vittoria:** Tutte le 52 carte vengono spostate sulle quattro fondamenta.
2. **Punteggio parziale:** Contare il totale delle carte collocate sulle fondamenta quando il gioco si blocca.
3. **Tasso di vittoria:** Osmosis ha un tasso di vittoria moderato, stimato intorno a 1 su 6 partite con il gioco ottimale.

Varianti

- **Peek (Sbirciare):** Consentire di vedere tutte le carte nelle pile di riserva (non solo la carta in cima) per un gioco più facile.
- **Distribuzione di una carta:** Distribuire una carta alla volta dalla pila invece di tre per un tasso di vittoria più alto.

Consigli e strategie

- Concentrarsi sulla costruzione rapida della prima fundamenta, poiché tutte le altre dipendono da essa.
- Tenere traccia dei valori già giocati sulla prima fundamenta per sapere cosa è disponibile per le file inferiori.
- Non affrettarsi ad avviare nuove fondamenta; a volte è meglio costruire la prima fila prima di espandersi.

Consigli e strategia

Costruire la prima fundamenta in modo aggressivo poiché sblocca tutte le carte sotto. Tenere traccia attentamente dei valori nelle file delle fondamenta. Essere pazienti con la pila — le ridistribuzioni illimitate danno tempo per trovare le carte giuste.

La dipendenza a cascata tra le fondamenta significa che la prima fundamenta controlla essenzialmente il ritmo dell'intero gioco. Costruire valori diversi lì presto offre la massima flessibilità.