

# Olsen

3-5 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

## Evitare di prendere prese contenenti cuori e la Regina di Picche.

### PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte per 3-5 giocatori.
- Distribuire le carte equamente; mettere da parte gli eventuali extra coperti.
- Il giocatore con il 2 di fiori apre per primo.

### PUNTEGGIO

- Ogni cuore: 1 punto penalità.
- Regina di Picche: 13 punti penalità.
- Prendere tutto (tutte le cuori + Regina): 0 per te, 26 a ogni avversario.

*Consiglio: Crea vuoti nei semi laterali presto così puoi scaricare le carte penalità quando quei semi vengono guidati.*

### AL TUO TURNO

- Seguire il seme guidato se possibile; altrimenti giocare qualsiasi carta.
- Nessuna briscola; la carta più alta del seme guidato vince.
- Scartare le carte penalità quando non puoi seguire il seme.

Olsen è un gioco di carte danese incentrato sull'evitare le carte penalità cercando di forzare gli avversari a prenderle. Combina elementi di evitamento delle prese con un gioco di carte strategico, rendendo ogni manche un esercizio teso di tempismo e depistaggio.

### Obiettivo

Evitare di prendere prese contenenti carte penalità. Il giocatore con meno punti penalità dopo un numero prestabilito di manche vince la partita.

### Preparazione

1. **Giocatori:** Da 3 a 5 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire le carte equamente a tutti i giocatori. Mettere da parte le eventuali carte rimanenti coperte; non vengono usate nella manche.

### Svolgimento del gioco

1. **Apertura:** Il giocatore che tiene il 2 di fiori apre la prima presa.
2. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme guidato se possono. Se non possono, possono giocare qualsiasi carta.
3. **Vincere le prese:** La carta più alta del seme guidato prende la presa. Non esiste un seme di briscola.
4. **Scartare le penalità:** Quando non puoi seguire il seme, questa è l'opportunità per scaricare le carte penalità sulla presa in corso.

### Punteggio

- **Cuori:** Ogni carta di cuori vale 1 punto penalità.
- **Regina di Picche:** Vale 13 punti penalità.
- **Prendere tutto:** Se un giocatore cattura tutte le cuori e la Regina di Picche, ottiene 0 punti e tutti gli avversari ricevono 26 punti penalità.

### Consigli e strategie

- Crea vuoti nei semi laterali presto così puoi scartare le carte penalità quando quei semi vengono guidati.
- Tieni traccia attenta della Regina di Picche ed evita di vincere prese quando potrebbe essere giocata.
- Se noti un giocatore che raccoglie molte cuori, considera se stia tentando di prendere tutto, e prendi un cuore per bloccarlo.

### Consigli e strategia

Svuota un seme corto all'inizio guidandolo, poi usa quel vuoto per scartare le carte penalità. Sii sempre consapevole di dove potrebbe nascondersi la Regina di Picche.

Il momento più pericoloso è quando hai carte alte in un seme che sta scarseggiando. Gli altri giocatori guideranno quel seme per costringerti a prendere la presa insieme a tutte le penalità scaricate.