

# Vecchia Zitella

2 giocatori

51 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

## Evitare di essere il giocatore rimasto con la Regina non abbinata (Vecchia Zitella).

### PREPARAZIONE

- Rimuovi una Regina da un mazzo standard da 52 carte (rimangono 51).
- Distribuisci tutte le carte equamente tra i giocatori.
- I giocatori scartano le coppie dalla propria mano.

### PUNTEGGIO

- Nessun sistema a punti; il giocatore con la Regina non abbinata perde.
- Tutti gli altri giocatori vincono.

Consiglio: Posiziona la Vecchia Zitella al centro della mano per renderla meno ovvia quando offri le carte.

### AL TUO TURNO

- Offri la tua mano coperta al giocatore alla tua sinistra.
- Quel giocatore pesca una carta dalla tua mano.
- Se la carta pescata forma una coppia, scartala immediatamente.

Vecchia Zitella è un classico gioco di carte, semplice da imparare, in cui i giocatori cercano di evitare di restare con la carta 'Vecchia Zitella' non abbinata.

## Obiettivo

L'obiettivo è evitare di essere il giocatore rimasto con la carta 'Vecchia Zitella' alla fine. I giocatori formano coppie e le scartano finché rimane una sola carta non abbinata.

## Preparazione

Rimuovi una Regina dal mazzo standard da 52 carte (rimangono 51 carte). Distribuisci tutte le carte ai giocatori. I giocatori scartano immediatamente tutte le coppie dalla propria mano.

1. **Players:** Old Maid can be played with 2 or more players.
2. **Card Deck:** Use a standard 52-card deck with one Queen removed, leaving 51 cards.
3. **Dealing:** Cards are shuffled, and each player is dealt an equal number of cards.

## Regole di base

A turno, ogni giocatore offre la propria mano coperta al giocatore alla sua sinistra, che pesca una carta. Se la carta pescata forma una coppia, viene scartata immediatamente.

1. **Starting the Game:** The player to the dealer's left starts by offering their hand face down to the player on their left. The player to their left selects one card from the hand. If they find a pair in their hand, they discard the pair face-up. Play continues clockwise until all pairs have been discarded.
2. **Matching Pairs:** Players try to match pairs of cards by rank (e.g., two Aces, two Fours, etc.). When a player finds a pair, they place it face-up on the table. Players discard all pairs from their hand at the start of the game and whenever new pairs are formed during play. If a player has three of a kind, they discard one pair and keep the odd card.
3. **The Old Maid Card:** The game continues until all pairs are formed and discarded, except for one unmatched card. The player left with the single unmatched card, known as the "Old Maid," loses the game.
4. **Winning:** The player who successfully avoids being left with the "Old Maid" card is the winner. In some variations, multiple rounds may be played, and the player with the fewest points (from being left with unmatched cards) wins.

## Varianti

Per ospitare più giocatori o aumentare la difficoltà si possono usare più mazzi.

## Consigli e strategie

---

Presta attenzione alle carte scartate e scegli strategicamente per evitare la 'Vecchia Zitella'. Posiziona la Vecchia Zitella al centro della mano per renderla meno ovvia.

- Pay attention to the cards discarded by other players to deduce which cards they may be holding.
- Try to form pairs strategically to avoid being left with the "Old Maid" card.

## Consigli e strategia

---

Osserva le carte scartate e scegli strategicamente per evitare di restare con la 'Vecchia Zitella'.

In Vecchia Zitella, le decisioni strategiche implicano scartare carte per evitare di restare con la carta indesiderata.