

# Oklahoma Rummy

2 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

**Forma combinazioni e bussata quando le carte senza combinazione sono pari o inferiori al valore della carta scoperta.**

## PREPARAZIONE

- Distribuisci 10 carte ciascuno.
- Scopri la carta per impostare il valore di bussata per la mano.

## PUNTEGGIO

- Vittoria per bussata = differenza delle carte senza combinazione; Gin = 25 + carte senza combinazione dell'avversario.
- La carta scoperta di picche raddoppia tutti i punti per la mano.

*Consiglio: Quando il valore di bussata è molto basso, punta al gin piuttosto che cercare di rientrare nella soglia.*

## AL TUO TURNO

- Pesca dalla pila o dalla pila degli scarti.
- Forma combinazioni in mano; bussata quando le carte senza combinazione raggiungono la soglia.
- Scarta per terminare il turno.

L'Oklahoma Rummy è una variante del Gin Rummy in cui la prima carta scoperta dalla pila determina il conteggio massimo delle carte senza combinazione consentite per bussare in quella mano. Questo semplice elemento aggiunge una notevole profondità strategica perché il valore di bussata cambia a ogni mano, a volte rendendo molto facile e altre volte quasi impossibile bussare. La partita si gioca tipicamente fino a 200 punti.

## Obiettivo

Formare combinazioni di tris e sequenze per ridurre le carte senza combinazione al di sotto del valore di bussata stabilito dalla carta scoperta iniziale, oppure raggiungere il gin con zero carte senza combinazione.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 2 (adattabile per 3-4)
2. **Mazzo:** Mazza standard di 52 carte
3. **Distribuzione:** 10 carte a ogni giocatore. Posiziona le carte rimanenti coperte come pila; scopri la carta in cima accanto ad essa come carta scoperta. Il valore nominale di questa carta scoperta stabilisce il valore di bussata per la mano.

## Svolgimento del gioco

1. **Valore di bussata:** Il valore nominale della carta scoperta è il massimo totale di carte senza combinazione per bussare. Asso = 1 (solo mano di gin), 2-9 = valore nominale, 10/F/D/R = 10.
2. **Pesca:** Pesca dalla pila o prendi la carta in cima alla pila degli scarti.
3. **Combinazione:** Organizza le carte in mano in tris (3-4 dello stesso valore) e sequenze (3 o più carte consecutive dello stesso seme).
4. **Bussata:** Quando il totale delle carte senza combinazione è pari o inferiore al valore di bussata, puoi bussare scartando coperto e rivelando la mano.
5. **Aggiunta:** Il giocatore che non ha bussato può aggiungere le carte non abbinate alle combinazioni di chi ha bussato (a meno che chi ha bussato non abbia gin).
6. **Gin:** Se bussi con zero carte senza combinazione, hai il gin e l'avversario non può aggiungere carte.

## Punteggio

---

1. **Vittoria per bussata:** Differenza tra le carte senza combinazione dell'avversario e le proprie.
2. **Bonus gin:** 25 punti più il totale delle carte senza combinazione dell'avversario.
3. **Taglio sotto:** Se le carte senza combinazione dell'avversario sono uguali o inferiori a quelle di chi ha bussato dopo le aggiunte, l'avversario segna 25 punti più la differenza.
4. **Carta scoperta di picche:** Se la carta scoperta iniziale è una picca, tutti i punti di quella mano vengono raddoppiati.
5. **Bonus partita:** Chi raggiunge prima 200 punti vince, con un bonus partita di 100 punti.

## Varianti

---

- **Oklahoma Gin:** Richiede rigorosamente il gin quando la carta scoperta è un Asso, rendendo quelle mani molto impegnative.
- **Oklahoma doppio:** Tutte le mani di picche valgono il triplo invece del doppio dei punti.
- **Modifica del punteggio obiettivo:** Gioca fino a 150 o 250 punti invece dei 200 standard.

## Consigli e strategie

---

- Quando il valore di bussata è basso (2-3), concentrati sul formare combinazioni complete piuttosto che cercare di bussare rapidamente.
- Quando la carta scoperta è una picca, gioca più cautamente poiché i punti sono raddoppiati e un taglio sotto è particolarmente costoso.
- Tieni carte flessibili che possano adattarsi a più potenziali combinazioni.
- Traccia attentamente gli scarti per sapere quali carte sono sicure da scartare e quali combinazioni potrebbero star costruendo gli avversari.

### Consigli e strategia

---

Adatta la tua strategia in base al valore di bussata di ogni mano. Valori di bussata bassi significano che hai bisogno di combinazioni quasi perfette; valori alti consentono una bussata aggressiva precoce. Sii particolarmente cauto con le carte scoperte di picche poiché i punti raddoppiano.

La regola del raddoppio delle picche rende la gestione del rischio cruciale. Quando una picca è la carta scoperta, evita di bussare con mani marginali poiché un taglio sotto costerà molto. Aspetta il gin o una bussata molto forte.