

# Oh Pshaw

3-7 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Vincere esattamente il numero di prese dichiarato, né di più né di meno.

## PREPARAZIONE

- Distribuisci mani di dimensioni crescenti poi decrescenti a ogni round (1, 2, 3... poi di nuovo fino a 1).
- Scopri la prima carta non distribuita per determinare la briscola del round.

## PUNTEGGIO

- Centri esattamente la tua dichiarazione: 10 punti + valore della dichiarazione.
- Manchi la tua dichiarazione: 0 punti.

*Consiglio: Dichiarare 0 vale 10 punti ed è spesso più sicuro che dichiarare alto nei round con mano piccola.*

## AL TUO TURNO

- Dichiarare quante prese vincerai; il mazziere non può fare in modo che il totale delle dichiarazioni eguagli le prese disponibili.
- Gioco delle prese standard: segui il seme, vince la briscola più alta o la carta del seme guidato più alta.

Oh Pshaw è un gioco di prese in cui i giocatori devono dichiarare esattamente quante prese vinceranno, né di più né di meno. Il colpo di scena è che il totale di tutte le dichiarazioni non può essere uguale al numero di prese disponibili, garantendo che qualcuno mancherà la propria dichiarazione.

## Obiettivo

Vincere esattamente il numero di prese dichiarato. Si segnano punti centrando esattamente la propria dichiarazione; penalità per chi manca.

## Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 7 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Variabile: i round usano mani di dimensioni crescenti poi decrescenti (1, 2, 3... fino al massimo, poi di nuovo fino a 1).
4. **Briscola:** La prima carta non distribuita determina la briscola. Nel round con la mano massima, potrebbe non esserci briscola.

## Dichiarazione

1. **Dichiarazioni sequenziali:** Partendo dal giocatore alla sinistra del mazziere, ogni giocatore dichiara da 0 al numero di carte in mano.
2. **Restrizione:** Il mazziere (l'ultimo a dichiarare) non può dichiarare un numero che renderebbe il totale delle dichiarazioni uguale al numero di prese. Questo garantisce che almeno un giocatore manchi la propria dichiarazione.

## Svolgimento del gioco

1. **Gioco delle prese:** Prese standard: segui il seme, vince la briscola più alta o la carta del seme guidato più alta.
2. **Punteggio:** Centri esattamente la tua dichiarazione: 10 punti + valore della dichiarazione. Manchi: 0 punti (alcune varianti penalizzano).

## Consigli e strategie

- Dichiarare in modo conservativo nei round con mano piccola dove domina la fortuna.
- La dichiarazione limitata del mazziere crea un'interessante tensione strategica.
- Dichiarare 0 è a volte la giocata più sicura e strategica.

## Consigli e strategia

Una dichiarazione di zero è sottovalutata: vale 10 punti e richiede solo di perdere ogni presa, il che spesso è più facile che vincerne un numero specifico.

La posizione è fondamentale. Chi dichiara per primo dà il tono; il mazziere deve adeguarsi. Essere il mazziere è sia una maledizione (limitato) che un vantaggio (informazione).