

Oh Hell (Whist con Dichiarazioni)

3-7 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Lunga

Realizzare esattamente il numero di prese dichiarate.

PREPARAZIONE

- Distribuisce carte (1 nel primo turno, poi aumenta e diminuisce).
- Gira una carta per l'atout.
- Ogni giocatore dichiara quante prese farà.

PUNTEGGIO

- Dichiarazione esatta = 10 + 1 punto per presa.
- Dichiarazione sbagliata = 0 punti.

Consiglio: L'ultimo giocatore a dichiarare deve evitare che la somma totale eguagli le prese disponibili.

AL TUO TURNO

- Guida o rispondi alle prese come nel Whist standard.
- L'atout batte qualsiasi altro seme.
- Cerca di realizzare esattamente la tua dichiarazione.

Oh Hell è un emozionante gioco a prese in cui i giocatori dichiarano quante prese faranno ogni turno. Offre gameplay strategico e colpi di scena imprevedibili.

Giocatori

3-7 giocatori

Mazzo di carte

Mazzo standard da 52 carte

Obiettivo

Guadagnare punti realizzando esattamente il numero di prese dichiarate.

1. **Dealing:** Deal a set number of cards to each player, starting with 10 cards for the first round. Decrease the number of cards dealt by one each subsequent round until the final round, where only one card is dealt to each player.
2. **Trump Card:** After dealing, flip the top card of the remaining deck face up to determine the trump suit for the round. Place it beside the draw pile.

Preparazione

1. Il numero di carte distribuite inizia da 1 e aumenta ogni turno.
2. Una carta viene girata per determinare l'atout.
3. I giocatori dichiarano quante prese faranno in quel turno.

Svolgimento del gioco

1. Il giocatore a sinistra del mazziere guida la prima presa.
2. I giocatori devono rispondere al seme guidato se possibile.
3. L'atout batte qualsiasi carta di altro seme.
4. Chi vince la presa guida la successiva.

Punteggio

- Realizzare esattamente la dichiarazione: 10 punti + 1 punto per presa vinta.
- Non realizzare la dichiarazione: nessun punto.
- La somma delle dichiarazioni non può eguagliare il numero di prese disponibili (regola 'Oh Hell').

Varianti

- Alcune versioni usano la regola che la somma delle dichiarazioni non può eguagliare le prese disponibili.
- Wizard è una versione commerciale con carte speciali 'Mago' e 'Giullare'.

Consigli e strategia

Valuta attentamente le carte in mano prima di dichiarare. Adatta la tua strategia di gioco per realizzare esattamente la dichiarazione.

Considera sia le tue carte sia quelle degli avversari quando dichiari. A volte è più strategico dichiarare zero prese.