

Noddy

2 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Sii il primo a raggiungere il punteggio obiettivo formando combinazioni che segnano punti durante il gioco e in mano.

PREPARAZIONE

- 2 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisce 5 carte ciascuno; non si usa il crib.
- Scopri una carta iniziale dal mazzo rimanente.

PUNTEGGIO

- Qualsiasi combinazione che totalizza 15 segna 2 punti.
- Coppie: 2 punti; tre uguali: 6; quattro uguali: 12.
- Le sequenze segnano 1 punto per ogni carta nella sequenza.
- Bonus Noddy: 1 punto se la carta iniziale è un Fante.

Consiglio: Gioca carte che portino il totale progressivo a 15 o 31 per facili punti di conteggio.

AL TUO TURNO

- Alterna la giocata di carte a un totale progressivo (max 31).
- Segna punti per aver raggiunto 15, 31, coppie e sequenze durante il gioco.
- Dopo il gioco, segna la tua mano per 15, coppie, sequenze e colori usando la carta iniziale.

Il Noddy è un gioco di carte inglese del 16° secolo e l'antenato diretto del Cribbage. I giocatori segnano punti per combinazioni di carte in mano e durante il gioco.

Obiettivo

Sii il primo giocatore a raggiungere il punteggio obiettivo formando combinazioni che segnano punti durante il gioco e nella tua mano.

Preparazione

1. **Giocatori:** 2 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 5 carte. Non si usa il crib. Una carta iniziale viene scoperta dal mazzo rimanente.

Svolgimento del gioco

1. **Il Fante (Noddy):** Se la carta iniziale è un Fante, il mazziere segna un punto — questo si chiama 'Noddy'.
2. **Gioco di conteggio:** I giocatori alternano la giocata di carte scoperte, aggiungendo i loro valori a un totale progressivo. Si segnano punti per aver raggiunto 15, 31, coppie, sequenze e colori durante il gioco.
3. **Limite di conteggio:** Il totale progressivo non può superare 31. Se un giocatore non può giocare senza superare 31, l'avversario continua.
4. **Punteggio della mano:** Dopo il gioco, ogni giocatore segna la sua mano per combinazioni di 15, coppie, sequenze e colori, usando la carta iniziale.

Punteggio

- **Quindici:** Qualsiasi combinazione di carte che totalizza 15 segna 2 punti.
- **Coppie:** Una coppia segna 2, tre carte uguali segnano 6, quattro carte uguali segnano 12.
- **Sequenze:** Una sequenza di 3 o più carte consecutive segna 1 per ogni carta nella sequenza.
- **Bonus Noddy:** 1 punto se il Fante è la carta iniziale.

Varianti

- **Evoluzione nel Cribbage:** Le regole del Noddy furono ampliate da Sir John Suckling nel gioco del Cribbage intorno al 1630.
- **Noddy a tre giocatori:** Una variante storica in cui ogni giocatore riceve 4 carte.

Consigli e strategie

- Punta a giocare carte che portino il totale progressivo a 15 o 31 per facili punti di conteggio.
- Conserva coppie e carte che si combinano a 15 per un forte potenziale di punteggio della mano.

Consigli e strategia

Concentrati sul raggiungere 15 e 31 durante il conteggio progressivo. Conserva combinazioni di carte che formano più conteggi di 15 nel punteggio della mano.

Durante il conteggio progressivo, gioca prima le carte basse per mantenere le opzioni aperte per raggiungere 15 o 31 nelle giocate successive.