

Novantanove (99)

2 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Non fare superare il totale della pila oltre 99.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisci 3 carte e 3 gettoni a ciascun giocatore.

PUNTEGGIO

- Chi fa superare 99 perde un gettone.
- Chi perde tutti e 3 i gettoni è eliminato.
- Vince l'ultimo giocatore rimasto.

Consiglio: Conserva le carte speciali (4, 9, 10) per le situazioni critiche.

AL TUO TURNO

- Gioca una carta aumentando il totale della pila.
- Pesca una carta sostitutiva.
- Carte speciali: 4=passa, 9=dichiara 99, 10=sottrae 10.

Novantanove (99) è un semplice gioco di accumulo in cui i giocatori giocano carte su una pila centrale, cercando di non far raggiungere il totale 99 o oltre.

Preliminari

Si usa un mazzo standard da 52 carte. Ogni giocatore inizia con 3 gettoni (o vite). Distribuisci 3 carte a ciascun giocatore.

- At the start of the game, each player is given three tokens.
- Each hand, three cards are dealt to each player.
- The player to the left of the dealer starts the game by choosing one of their cards, placing it on the discard pile, and calling out its value. They then draw a new card.
- Players take turns playing cards and calling out the new total value until a player cannot play without causing the total to exceed ninety-nine.
- The losing player forfeits one token, and all cards are collected for a new hand.
- Once a player runs out of tokens, they are out of the game.
- The last player remaining, i.e., the last player with tokens, wins the game.

Regole di gioco standard

A turno, ogni giocatore aggiunge una carta alla pila e pesca una carta sostitutiva. Il valore della carta aggiunge al totale (Asso = 1 o 11, figure = 10, 4 = passa senza aggiungere, 9 = annuncia 99, 10 = sottrae 10).

- **Aces:** The value of an Ace is either 1 or 11, chosen by the player when played.
- **3s:** The value of a 3 is 3, and the next player loses a turn.
- **4s:** The value of a 4 is 0, and the order of play is reversed. If only two players remain, the player who played the 4 takes another turn instead.
- **9s:** The value of a 9 is 0 (a pass card).
- **10s:** The value of a 10 is either -10 or +10, determined by the player when played.
- **Jacks, Queens:** The value of these cards is 10.
- **Kings:** Playing a King sets the total to 99, regardless of the previous total.
- **Numbered Cards (2-8):** The value of these cards is their face value.

Note aggiuntive

Il totale non può superare 99. Chi è costretto a far superare 99 perde un gettone e la mano ricomincia.

- The Ninety-Nine card game is ideal for cultivating math skills in children due to its focus on basic addition.
- Players must remain attentive to the total value called out on each play to avoid exceeding 99.
- Variations of the game may include alternative token systems or scoring methods.

Consigli per il successo

Conserva le carte speciali (4, 9, 10) per i momenti critici quando il totale si avvicina a 99.

- **Risk Management:** Be mindful of the total and assess the risk of going over 99 points with each card played.
- **Card Counting:** Keep track of the cards played to anticipate the remaining cards in the deck and adjust your strategy accordingly.
- **Bluffing:** Use strategic plays and calculated bluffs to mislead opponents and gain an advantage.

Varianti

Le varianti possono includere carte aggiuntive con effetti speciali o diverse regole per l'Asso.

- **Starting Total:** Experiment with different starting totals to adjust the pacing and intensity of the game.
- **Special Cards:** Introduce special cards with unique effects to add variety and strategic depth to the gameplay.

Consigli e strategia

Conserva le carte speciali per i momenti critici. Osserva le carte in mano agli avversari.

Tieni traccia del totale e degli avversari per anticipare quando useranno le carte speciali.