

# Nines

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

**Essere il primo a giocare tutte le proprie carte abbinando valore o seme.**

## PREPARAZIONE

- Da 2 a 6 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire 7 carte ciascuno (5 per 5-6 giocatori). Girare uno scarto.

## PUNTEGGIO

- Il primo a uscire segna 0. Gli altri segnano punti penalità per le carte rimanenti.
- Figure = 10 punti, 9 = 15 punti, Assi = 1 punto, altri = valore nominale.
- Il punteggio totale più basso dopo tutte le manche vince.

*Consiglio: Tenere i 9 per cambiare verso un seme di cui si posseggono più carte.*

## AL TUO TURNO

- Giocare una carta che corrisponda allo scarto per valore o seme.
- Giocare un 9 su qualsiasi carta e dichiarare un nuovo seme.
- Pescare una carta se non si può giocare.

*Nines è un gioco di carte semplice e veloce dove i 9 fungono da jolly che possono corrispondere a qualsiasi seme. I giocatori a turno giocano carte che corrispondono alla cima della pila degli scarti per valore o seme, usando i 9 strategicamente per cambiare il seme attivo. È un gioco accessibile adatto a tutte le età, spesso usato come introduzione ai giochi di smaltimento.*

## Obiettivo

Essere il primo giocatore a giocare tutte le carte dalla propria mano abbinando la pila degli scarti per valore o seme, usando i 9 come jolly per cambiare il seme.

## Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 7 carte (o 5 per 5-6 giocatori). Le carte rimanenti formano una pila di pesca a faccia in giù. Girare la carta in cima per iniziare la pila degli scarti.

## Svolgimento del gioco

1. **Giocare una carta:** Nel proprio turno, giocare una carta dalla mano che corrisponda allo scarto in cima per valore o seme.
2. **Giocare un 9:** Un 9 può essere giocato su qualsiasi carta indipendentemente dal seme o dal valore. Giocando un 9, si dichiara il nuovo seme attivo.
3. **Pescare:** Se non si ha una carta giocabile, pescare una carta dalla pila. Se la carta pescata è giocabile, la si può giocare immediatamente. Altrimenti, il turno termina.
4. **Uscire:** Il primo giocatore a giocare la sua ultima carta vince la manche.

## Punteggio

1. **Vincitore:** Il primo giocatore a uscire segna 0. Tutti gli altri giocatori segnano punti penalità basati sulle carte rimaste in mano.
2. **Valori delle carte:** Le carte numeriche valgono il loro valore nominale, le figure (J, Q, K) valgono 10 punti ciascuna, gli Assi valgono 1 punto, e i 9 valgono 15 punti (penalità per tenere un jolly).
3. **Fine del gioco:** Giocare più manche. Il giocatore con il punteggio totale più basso dopo un numero stabilito di manche (o quando qualcuno supera 100 punti) vince.

## Varianti

---

- **Pescare fino a giocabile:** Invece di pescare una carta, pescare fino a ottenerne una giocabile.
- **Salta e Inverti:** Assegnare poteri speciali ad altri valori (ad esempio, i Fanti saltano il giocatore successivo, le Regine invertono la direzione).
- **Doppi Nines:** Usare due mazzi per gruppi più numerosi. Due 9 giocati insieme permettono di cambiare il seme e saltare il giocatore successivo.

## Consigli e strategie

---

- Tenere i propri 9 per i momenti critici in cui è necessario cambiare verso un seme di cui si hanno molte carte.
- Prestare attenzione a quali semi sembrano scarseggiare negli avversari ed evitare di cambiare a quei semi.
- Cercare di eliminare dalla mano le carte di alto valore (figure) prima possibile per minimizzare i punti penalità in caso di sconfitta.

## Consigli e strategia

---

Tenere i propri 9 per quando si ha davvero bisogno di cambiare seme. Eliminare le carte di alto valore presto per ridurre la penalità in caso di sconfitta. Osservare quali semi giocano gli avversari per valutare la composizione della loro mano.

Il 9 è sia la tua carta più potente che la tua più grande responsabilità. Usarlo con saggezza per cambiare verso un seme di cui si hanno molte carte può accelerare la vittoria, ma tenerlo troppo a lungo rischia una pesante penalità.