

Nertz

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Essere il primo a svuotare la pila Nertz da 13 carte giocando sulle fondamenta condivise.

PREPARAZIONE

- Ogni giocatore usa il proprio mazzo da 52 carte con dorso diverso.
- Distribuisci una pila Nertz da 13 carte (la carta in cima a faccia in su) e 4 carte tableau.
- Le carte rimanenti formano la tua riserva personale (gira 3 alla volta).

PUNTEGGIO

- Ogni carta giocata sulle fondamenta condivise: +1 punto.
- Ogni carta rimasta nella tua pila Nertz: -2 punti.
- Separa le carte delle fondamenta per dorso del mazzo per contare i punti.

Consiglio: Dai sempre la priorità alle carte della tua pila Nertz rispetto ad altre fonti.

AL TUO TURNO

- Tutti i giocatori giocano contemporaneamente senza turni.
- Gioca gli Assi al centro condiviso, poi costruisci per seme fino al Re.
- Costruisci sul tuo tableau in ordine decrescente, alternando i colori.
- Grida 'Nertz!' quando la tua pila Nertz è vuota per terminare il round.

Nertz è un entusiasmante gioco di solitario competitivo in cui tutti i giocatori giocano contemporaneamente con i propri mazzi. I giocatori gareggiano per costruire pile di fondamenta condivise mentre gestiscono il proprio tableau personale, creando un'esperienza ad alta energia come nessun altro gioco di carte.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a svuotare la propria pila Nertz da 13 carte. Si ottengono punti per le carte giocate sulle fondamenta condivise, meno le carte rimaste nella pila Nertz.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 6 giocatori, ognuno con il proprio mazzo da 52 carte con dorso diverso.
2. **Pila Nertz:** ogni giocatore distribuisce 13 carte a faccia in giù, girando la carta in cima a faccia in su. Questa è la tua pila Nertz.
3. **Tableau:** distribuisci 4 carte a faccia in su in fila accanto alla tua pila Nertz.
4. **Riserva:** le carte rimanenti formano la tua pila riserva personale, girata 3 carte alla volta (come nel Klondike).
5. **Fondamenta condivise:** un'area aperta al centro dove tutti i giocatori costruiscono pile dall'Asso al Re.

Svolgimento del gioco

1. **Gioco simultaneo:** tutti i giocatori giocano contemporaneamente, non ci sono turni.
2. **Costruire le fondamenta:** gioca gli Assi nell'area centrale, poi costruisci in ordine crescente per seme fino al Re. Qualsiasi giocatore può giocare su qualsiasi pila di fondamenta.
3. **Costruire il tableau:** costruisci sul tuo tableau personale in ordine decrescente, alternando i colori (come nel solitario).
4. **Pila Nertz:** la carta in cima alla tua pila Nertz può essere giocata sulle fondamenta, sul tuo tableau, o usata per riempire spazi vuoti del tableau.
5. **Pila riserva:** sfoglia la riserva 3 carte alla volta per trovare carte giocabili.
6. **Chiamare Nertz:** quando la tua pila Nertz è vuota, grida 'Nertz!' per terminare il round.

Punteggio

1. **Carte sulle fondamenta:** ogni carta giocata sulle fondamenta condivise vale +1 punto.
2. **Carte Nertz rimanenti:** ogni carta rimasta nella tua pila Nertz vale -2 punti.
3. **Separazione:** dopo il round, separa le carte delle fondamenta per dorso del mazzo per contare il contributo di ogni giocatore.

Consigli e strategie

- Dai sempre la priorità alle carte della tua pila Nertz: è l'unico modo per terminare il round.
- Gioca velocemente ma con precisione. Giocare sulla fondamenta sbagliata fa perdere tempo.
- Tieni il tuo tableau sgombro per creare più opzioni per le carte della pila Nertz.

Consigli e strategia

La velocità conta, ma l'efficienza conta di più. Ogni carta giocata dalla tua pila Nertz vale 3 punti netti (1 guadagnato più 2 penalità evitate).

La gestione del tableau è l'arma segreta. Un tableau ben organizzato ti offre più posti dove spostare le carte della pila Nertz, mentre un tableau intasato blocca i tuoi progressi.