

# La mia nave salpa

4-7 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

## Raccogliere 7 carte dello stesso seme.

### PREPARAZIONE

- Distribuire 7 carte a ciascun giocatore.
- Rimuovere le carte extra in modo che il mazzo si divida uniformemente.

### PUNTEGGIO

- Il primo a raccogliere 7 carte di un seme vince il round.

Consiglio: Iniziare con il seme di cui si ha di più ed essere pronti a cambiare se si presentano opportunità migliori.

### AL TUO TURNO

- Scegliere una carta indesiderata e collocarla coperta alla propria sinistra.
- Tutti i giocatori passano simultaneamente.
- Raccogliere la carta dal giocatore alla propria destra.
- Urlare La mia nave salpa! se si hanno 7 carte di un seme.

La mia nave salpa è un semplice e veloce gioco di carte per bambini in cui i giocatori cercano di raccogliere sette carte dello stesso seme passando le carte indesiderate ai vicini. Il gioco si svolge in modo simile ad altri giochi di passaggio ed è eccellente per insegnare ai giovani giocatori i semi e la rapida presa di decisioni. Un round può essere completato in pochi minuti, rendendolo ideale per brevi intervalli di attenzione.

## Obiettivo

Essere il primo giocatore a raccogliere sette carte tutte dello stesso seme e urlare La mia nave salpa!

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4-7
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte (rimuovere le carte per rendere il totale divisibile per il numero di giocatori, assicurando 7 carte ciascuno)
3. **Distribuzione:** Distribuire 7 carte coperte a ciascun giocatore.

## Svolgimento del gioco

1. **Scegliere un seme:** Guardare la propria mano e decidere quale seme si vuole raccogliere. Si può cambiare seme target durante il gioco.
2. **Scegliere una carta da passare:** Scegliere una carta che non si vuole e collocarla coperta alla propria sinistra.
3. **Passare simultaneamente:** Quando tutti i giocatori sono pronti, ognuno passa la propria carta al giocatore alla propria sinistra contemporaneamente.
4. **Raccogliere:** Prendere la carta passata dal giocatore alla propria destra e aggiungerla alla propria mano.
5. **Dichiarare la vittoria:** Se si hanno sette carte dello stesso seme, urlare immediatamente La mia nave salpa! per vincere il round.
6. **Continuare:** Se nessuno ha vinto, ripetere il processo di passaggio.

## Punteggio

1. **Vincitore del round:** Il primo giocatore a raccogliere 7 carte di un seme vince il round.
2. **Partita:** Giocare più round e tenere traccia delle vittorie. Il primo a 5 vittorie di round vince la partita.
3. **Bonus velocità:** In alcune versioni, il vincitore più veloce tra i round ottiene un punto bonus.

## Varianti

---

- **My Star Shines:** Lo stesso gioco ma chiamato con un nome diverso in alcune regioni.
- **Pass Two:** I giocatori passano due carte invece di una per un gioco più veloce.
- **Suit Swap:** I giocatori possono passare in entrambe le direzioni, scegliendo ogni round.

## Consigli e strategie

---

- Scegliere il seme di cui si ha di più nella mano iniziale.
- Essere disposti a cambiare seme presto se si ricevono diverse carte di un seme diverso.
- Passare per ultime le carte dei semi che i propri avversari sembrano raccogliere.
- Prestare attenzione a ciò che si riceve per capire quali semi gli altri giocatori stanno scartando.

## Consigli e strategia

---

Iniziare puntando al seme di cui si ha di più. Essere flessibili e cambiare seme se si inizia a ricevere molte carte di un seme diverso. Passare le carte che aiutano meno gli avversari.

La principale decisione strategica è scegliere quale seme raccogliere e quando cambiare. Iniziare con il seme più rappresentato è solitamente corretto, ma la flessibilità è fondamentale poiché le carte che si ricevono possono spostare la migliore opzione.