

# Mus

4 giocatori

40 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Vinci i turni di puntata in quattro categorie per guadagnare pietre per la tua coppia.

## PREPARAZIONE

- 4 giocatori in coppie usano un mazzo spagnolo da 40 carte.
- Distribuisce 4 carte a ciascuno; i 3 contano come Re, i 2 come Assi.
- I giocatori possono richiedere Mus per scartare e ridistribuire prima delle puntate.

## PUNTEGGIO

- Le puntate vengono pagate in pietre; 5 pietre formano un Amarreko.
- La prima squadra a raggiungere il numero concordato di Amarreko vince.
- Le puntate alzate guadagnano più pietre delle puntate base.

Consiglio: Impara i segnali del partner e coordina i bluff come squadra per la massima efficacia.

## AL TUO TURNO

- Punta sulla Grande (mano più alta), poi sulla Chica (mano più bassa).
- Punta sui Pares (coppie/tris) e sul Juego (più vicino a 31).
- I partner possono segnalarsi e bluffare durante le puntate.

Il Mus è un rinomato gioco di carte basco per quattro giocatori in coppie, considerato uno dei giochi di carte nazionali della Spagna. Combina elementi di bluff stile poker con una struttura di puntate multi-fase unica attraverso quattro diverse categorie di punteggio in una singola mano.

## Obiettivo

Lavorando con il tuo partner, vinci turni di puntata attraverso quattro categorie (Grande, Chica, Pares e Juego) per guadagnare pietre. La prima squadra ad accumulare abbastanza pietre vince la partita.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori in due coppie fisse.
2. **Mazzo:** Un mazzo spagnolo da 40 carte in cui i 3 contano come Re e i 2 contano come Assi (creando effettivamente quattro Re e quattro Assi ciascuno).
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 4 carte.
4. **Fase Mus:** Prima che inizino le puntate, i giocatori possono richiedere 'Mus' per scartare e ridistribuire le carte. Qualsiasi giocatore può rifiutare dicendo 'No Mus'.

## Svolgimento del gioco

1. **Grande:** Puntata su chi ha la mano più alta (valori di carta più alti).
2. **Chica:** Puntata su chi ha la mano più bassa (valori di carta più bassi).
3. **Pares:** Puntata su coppie, tris o doppie coppie.
4. **Juego o Punto:** Se le carte di un giocatore totalizzano 31 o più, si gioca il Juego (puntata su chi è più vicino a 31). Altrimenti si gioca il Punto.
5. **Bluff:** I partner possono segnalarsi usando gesti approvati e possono bluffare sulla forza della propria mano durante le puntate.

## Punteggio

- **Pietre:** Le puntate vengono pagate in pietre. Le puntate piccole guadagnano una pietra; le puntate alzate guadagnano di più.
- **Amarreko:** 5 pietre formano un Amarreko.
- **Vittoria della partita:** La prima squadra a raggiungere il numero concordato di Amarreko vince.

## Varianti

- **Mus con 8 Re:** La variante standard in cui i 3 e i 2 sono trattati come Re e Assi.
- **Mus francese:** Adattato per l'uso con un mazzo di semi francesi e regole leggermente modificate.

## Consigli e strategie

---

- Impara a leggere e usare efficacemente i segnali del partner. Il bluff coordinato è il cuore del gioco avanzato al Mus.
- Sappi quando ritirarsi nelle categorie deboli per conservare il tuo capitale di puntata per le categorie in cui hai carte forti.

## Consigli e strategia

---

Il coordinamento in coppia è tutto. Padroneggia il sistema di segnalazione e impara a bluffare come squadra. Sapere quando sfidare e quando ritirarsi separa le buone squadre da quelle eccellenti.

La struttura a quattro categorie significa che quasi ogni mano ha un certo valore. Una mano debole nella Grande potrebbe essere una mano forte nella Chica, quindi valuta le tue carte in tutte le categorie prima di puntare.