

Michigan Rummy

3-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Lunga

Accumulare il maggior numero di gettoni nelle tre fasi: poker, fermate e ramino.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte.
- Allestire il tabellone/layout con sezioni di gettoni etichettate.
- I giocatori versano gettoni nelle sezioni designate prima di ogni turno.

PUNTEGGIO

- Fase poker: la migliore mano vince il piatto del poker e i piatti bonus.
- Fase fermate: giocare le carte obiettivo vince quei piatti di gettoni; il primo a uscire ottiene un bonus.
- Fase ramino: il primo a uscire vince il piatto del ramino; gli altri subiscono penalità.

Consiglio: Valutare la propria mano per tutte e tre le fasi prima di impegnarsi in una strategia.

AL TUO TURNO

- Fase 1: giocare una mano di poker con scommesse standard e confronto.
- Fase 2: giocare sequenze ascendenti per seme (stile Newmarket) per reclamare i gettoni premio.
- Fase 3: pescare e scartare per formare tris e scale di ramino; il primo a combinare tutte le carte vince.

Michigan Rummy è un gioco a tre fasi che combina elementi di poker, fermate e ramino, giocato su un tabellone o layout speciale. I giocatori gareggiano attraverso mani di poker, gioco sequenziale di carte e combinazioni di ramino in tre fasi distinte per ogni turno.

Obiettivo

Vincere gettoni nelle tre fasi: una fase di poker, una fase di fermate in stile Newmarket e una fase di ramino. Il giocatore che accumula più gettoni vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 8 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Tabellone/Layout:** una superficie di gioco con sezioni etichettate per il posizionamento dei gettoni (bonus poker, carte premio e piatto del ramino).
4. **Puntata:** i giocatori posizionano gettoni nelle sezioni designate del tabellone prima di ogni turno.

Fase 1: Poker

- **Distribuzione:** ogni giocatore riceve una mano di poker di 5 carte.
- **Scommesse:** si svolge un normale turno di scommesse al poker.
- **Confronto:** la migliore mano di poker vince il piatto del poker e gli eventuali piatti bonus (ad es. per coppie, scale).

Fase 2: Fermate (Michigan)

- **Gioco:** usando le stesse carte, i giocatori giocano sequenze ascendenti per seme, in stile Newmarket.
- **Carte premio:** giocare determinate carte obiettivo (Asso di Cuori, Re di Picche, ecc.) vince quei piatti di gettoni.
- **Primo a uscire:** il primo giocatore a svuotare la mano vince un bonus.

Fase 3: Ramino

- **Gioco:** usando tutte le carte distribuite, i giocatori pescano e scartano per formare tris e scale.
- **Uscire:** il primo giocatore a combinare tutte le carte vince il piatto del ramino.
- **Penalità:** i giocatori rimanenti contano i valori delle carte non combinate come penalità.

Consigli e strategie

- Bilanciare la strategia in tutte e tre le fasi — una mano forte nel poker può essere debole nelle fermate.
- La gestione dei gettoni nelle fasi è importante quanto il gioco delle carte.
- La struttura a tre fasi significa che ogni carta ha molteplici utilizzi potenziali.

Consigli e strategia

Valutare la propria mano per tutte e tre le fasi prima di impegnarsi in una strategia. A volte una mano di poker mediocre è eccellente per la fase delle fermate.

L'allocazione dei gettoni nella fase di puntata è di per sé una decisione strategica. Posizionare più gettoni sui piatti che si pensa di poter vincere è un'abilità sottile.