

# Ramino Messicano

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Lunga

Uscire per primo ogni mano per evitare punti di penalità dalle carte rimanenti.

## PREPARAZIONE

- Usare due mazzi standard.
- Distribuire 7 carte nella prima mano, aumentando di uno ogni mano.
- Poni le carte rimanenti come stock e scopri una per gli scarti.

## PUNTEGGIO

- Jolly in mano: 20 punti ciascuno.
- Assi 15, figure 10, carte numeriche al valore nominale.

Consiglio: Combina i tuoi jolly presto per evitare costose penalità alla fine della mano.

## AL TUO TURNO

- Pesca dallo stock o dalla pila degli scarti.
- Forma e posa set o scale usando il jolly della mano.
- Scarta una carta per terminare il tuo turno.

Il Ramino Messicano è un'entusiasmante variante di ramino giocata su più mani in cui il jolly cambia ogni mano. I giocatori gareggiano per formare combinazioni e uscire per primi gestendo un insieme sempre mutevole di jolly.

## Obiettivo

Segnare il minor numero di punti in tutte le mani essendo il primo a combinare tutte le proprie carte. Ogni mano introduce un nuovo valore di carta jolly.

## Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Due mazzi standard da 52 carte (104 carte in totale).
3. **Distribuzione:** Nella prima mano, distribuire 7 carte a ciascun giocatore. La distribuzione aumenta di una carta per ogni mano successiva fino a 13 carte nella settima mano.

## Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Pesca una carta dalla pila dello stock o dalla cima della pila degli scarti.
2. **Fase 2:** Forma set (tre o più dello stesso valore) o scale (tre o più carte consecutive dello stesso seme). La carta jolly per la mano corrente può sostituire qualsiasi carta in una combinazione.
3. **Fase 3:** Posa le combinazioni quando puoi, e aggiungi carte alle combinazioni esistenti sul tavolo.
4. **Fase 4:** Scarta una carta per terminare il tuo turno. La mano termina quando un giocatore svuota la propria mano.

## Punteggio

- I jolly rimasti in mano valgono 20 punti ciascuno. Gli Assi contano come 15, le figure come 10 e le carte numeriche al valore nominale.
- Il giocatore che esce segna zero. Gli altri giocatori totalizzano i valori delle carte rimaste.

## Varianti

- **Mazzo Singolo:** Gioca con un solo mazzo per una partita più rapida con meno giocatori.
- **Jolly Fisso:** Usa solo i due come carte jolly permanenti per tutte le mani invece di cambiarli ogni mano.

## Consigli e strategie

- Usa i jolly per completare rapidamente le combinazioni piuttosto che tenerli in riserva per dopo.
- Presta attenzione a quale valore è jolly ogni mano, poiché anche gli avversari possono stare raccogliendo quelle carte.
- Punta a uscire velocemente nelle mani successive quando le mani sono più grandi per evitare grossi punteggi di penalità.

## Consigli e strategia

---

Dai priorità alla combinazione dei jolly presto perché tenerli alla fine della mano costa 20 punti ciascuno.

Osserva la pila degli scarti da vicino per anticipare le combinazioni degli avversari.

Nelle mani successive con mani più grandi, uscire velocemente è più importante che costruire combinazioni perfette, poiché i punti di penalità dalle carte rimanenti si accumulano rapidamente.