

Metselen

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Segnare il maggior numero di punti costruendo muri completi di carte in schemi a strati.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte per 2-4 giocatori.
- Distribuire 10 carte ciascuno; le carte rimanenti formano una pila di pesca.

PUNTEGGIO

- Muro completo (3 righe): 10 punti più il valore nominale di tutte le carte.
- Muro alto (4 o più righe): 5 punti extra per ogni riga sopra la terza.
- I muri incompiuti segnano zero.

Consiglio: Pianifica il muro prima di costruirlo; iniziarne uno che non puoi finire spreca carte e turni.

AL TUO TURNO

- Pescare una carta dalla pila di pesca o dagli scarti.
- Giocare carte per costruire muri con righe che sommano a un valore obiettivo.
- Un muro con 3 o più righe è completo e segna punti.
- Terminare il turno scartando una carta.

Metselen, che significa 'muratura' in olandese, è un gioco di carte in cui i giocatori costruiscono strutture sovrapponendo carte in schemi specifici. Il nome deriva dalla somiglianza visiva degli arrangiamenti di carte con la muratura, rendendolo un'unica combinazione di gioco di carte e costruzione spaziale.

Obiettivo

Segnare il maggior numero di punti costruendo 'muri' completi di carte in schemi strutturati. Ogni muro completato guadagna punti in base alle sue dimensioni e al valore delle carte utilizzate.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 10 carte a ciascun giocatore. Posizionare le carte rimanenti coperte come pila di pesca.

Svolgimento del gioco

1. **Pescare:** Nel proprio turno, pescare una carta dalla pila di pesca o dalla cima della pila degli scarti.
2. **Costruire:** Giocare carte dalla propria mano scoperte davanti a sé per formare muri. Un muro è composto da righe in cui ogni riga deve avere carte che totalizzano un valore specifico.
3. **Regole delle righe:** La riga inferiore di un muro richiede due carte i cui valori sommano a un obiettivo (come 15). Ogni riga successiva si impila sopra con il proprio requisito di somma.
4. **Completare i muri:** Un muro con tre o più righe è completo e segna punti. Le carte vengono messe da parte e contano verso il totale finale.
5. **Scartare:** Terminare il proprio turno scartando una carta sulla pila degli scarti.

Punteggio

- **Muro completo (3 righe):** 10 punti più il valore nominale di tutte le carte nel muro.
- **Muro alto (4 o più righe):** 5 punti aggiuntivi per ogni riga sopra la terza.
- **Muri incompiuti:** Segnano zero — le costruzioni incomplete non guadagnano nulla.

Varianti

- **Metselen Veloce:** I giocatori costruiscono simultaneamente senza alternare turni, gareggiando per completare i muri per primi.
- **Metselen in squadra:** I partner combinano i loro muri per un punteggio condiviso.

Consigli e strategie

- Pianifica i tuoi muri prima di iniziare a costruire: iniziare un muro che non puoi finire spreca carte e turni.
- Punta a muri che utilizzano carte di alto valore per massimizzare il bonus di punti dai valori nominali delle carte.
- Osserva cosa raccolgono gli avversari per evitare di competere per le stesse carte.

Consigli e strategia

Impegnati nei muri che puoi realisticamente completare. Iniziare più muri contemporaneamente distribuisce le carte troppo sottilmente e aumenta il rischio che le costruzioni incomplete non segnino nulla.

La tensione tra la costruzione di muri alti per punti bonus e il completamento di muri più piccoli per punteggi garantiti è la decisione strategica centrale. Leggi lo stato del gioco per determinare quale approccio è ottimale.