

Mariáš

3 giocatori

32 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Media

Vincere l'offerta e realizzare il tuo contratto catturando abbastanza punti attraverso prese e matrimoni.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso) con 3 giocatori.
- Distribuisci 10 carte a testa; 2 carte formano il tallone.
- I giocatori fanno offerte su contratti di difficoltà crescente.

PUNTEGGIO

- Assi: 11, Dieci: 10, Re: 4, Regine: 3, Fanti: 2.
- I contratti più alti come 'attraverso' (tutte le prese) o 'cento' offrono ricompense maggiori.
- Due difensori cooperano per impedire al licitatore di realizzare il contratto.

Consiglio: Scegli un contratto modesto che puoi realizzare piuttosto che uno ambizioso che rischia di fallire.

AL TUO TURNO

- Il vincitore dell'offerta prende il tallone, scarta 2 carte e stabilisce la briscola.
- Dichiarare matrimoni re-regina quando apri per 20 punti (40 in briscola).
- Segui il seme e supera la presa se possibile; altrimenti taglia con la briscola.

Mariáš è il gioco di carte nazionale della Repubblica Ceca e della Slovacchia, un sofisticato gioco a prese con licitazione e dichiarazioni di matrimonio. Usa un mazzo da 32 carte e presenta una complessa gerarchia di contratti che i giocatori possono offrire ogni manche.

Obiettivo

Vincere la licitazione e realizzare il contratto scelto catturando abbastanza carte con punti attraverso le prese e dichiarando matrimoni. I difensori cercano di impedire al licitatore di riuscire.

Preparazione

1. **Giocatori:** 3 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazza da 32 carte a semi tedeschi (oppure mazzo standard adattato con dal 7 all'Asso).
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 10 carte, con 2 carte messe a faccia in giù come tallone.
4. **Licitazione:** I giocatori fanno offerte su contratti di difficoltà crescente, dal gioco base al sette (vincere tutte le prese).

Svolgimento del gioco

1. **Tallone:** Il vincitore dell'offerta prende il tallone, scarta due carte e può dichiarare la briscola.
2. **Matrimoni:** Un giocatore che possiede un re e una regina dello stesso seme può dichiarare un matrimonio quando apre con uno di essi, segnando 20 punti (40 in briscola).
3. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme e devono superare la presa se possibile. Se non possono seguire il seme, devono tagliare con la briscola.
4. **Vincere le prese:** Vince la briscola più alta. Senza briscola, vince la carta più alta del seme giocato.

Punteggio

- **Assi:** 11 punti ciascuno.
- **Dieci:** 10 punti ciascuno.
- **Re:** 4 punti ciascuno.
- **Regine:** 3 punti ciascuna.
- **Fanti:** 2 punti ciascuno.
- **Valori dei contratti:** I contratti più alti come 'attraverso' (vincere tutte le prese) o 'cento' (segnare 100 o più punti) offrono ricompense progressivamente maggiori.

Varianti

- **Mariáš con killer:** Aggiunge contratti speciali che coinvolgono specifiche combinazioni di carte per maggiore dramma.
- **Mariáš slovacco:** Presenta tipi di contratto e convenzioni di punteggio leggermente diversi.

Consigli e strategie

- Valuta la tua mano rapidamente durante la licitazione per determinare il contratto più alto che puoi ragionevolmente tentare.
- Come difensore, coordinati con l'altro difensore attraverso segnali nel gioco delle carte per massimizzare le prese collettive.
- I matrimoni nel seme briscola sono estremamente preziosi; pianifica il tuo gioco attorno alla loro dichiarazione nel momento ottimale.

Consigli e strategia

Scegliere il contratto giusto è spesso più importante di come si giocano le prese. Un contratto modesto realizzato vale molto di più di uno ambizioso che fallisce.

La difesa è dove i giocatori esperti di Mariáš si distinguono. I due difensori devono coordinare implicitamente il proprio gioco per bloccare il licitatore, anche senza comunicazione diretta.