

Mao

3-7 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Media

Essere il primo a svuotare la propria mano giocando carte valide le cui regole si devono scoprire.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire da 5 a 7 carte ciascuno; posizionare una carta scoperta per iniziare.
- L'unica regola dichiarata: 'L'unica regola che posso dirti è questa.'

PUNTEGGIO

- Il primo a svuotare la propria mano vince il turno.
- Il vincitore può aggiungere segretamente una nuova regola al gioco.
- Le regole si accumulano nei turni, rendendo il gioco sempre più complesso.

Consiglio: Osservare attentamente i giocatori esperti; notare quando vengono date penalità per dedurre le regole nascoste.

AL TUO TURNO

- Giocare una carta che abbinì quella superiore per seme o valore (come Crazy Eights).
- Certe carte possono richiedere azioni o frasi che si devono scoprire durante il gioco.
- Violare una regola sconosciuta comporta il pescaggio di una carta di penalità.

Mao è un leggendario gioco di carte in cui le regole sono segrete — i nuovi giocatori devono scoprirle per tentativi ed errori. Le violazioni comportano carte di penalità, e la regola fondamentale è che non è permesso spiegare le regole. Il vincitore di ogni sessione può aggiungere una nuova regola, creando un gioco in continua evoluzione.

Obiettivo

Essere il primo a svuotare la propria mano giocando carte valide secondo le regole — che si devono scoprire da soli attraverso osservazione e deduzione.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 7 giocatori (espandibile).
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** tipicamente da 5 a 7 carte ciascuno. Posizionare il resto come pila di pesca con una carta scoperta.
4. **La regola fondamentale:** l'unica regola che può essere dichiarata è: 'L'unica regola che posso dirti è questa.'

Meccaniche comunemente scoperte

- **Gioco base:** simile a Crazy Eights — abbinare la carta superiore per seme o valore.
- **Penalità:** violare una regola comporta il pescaggio di una carta di penalità. L'arbitro può dichiarare quale regola è stata violata (o meno, a seconda del gruppo).
- **Silenzio:** parlare (al di là delle frasi di gioco richieste) può comportare penalità.
- **Carte speciali:** certi valori possono richiedere azioni (ad es. dire una frase, cambiare direzione, saltare turni). Queste devono essere scoperte durante il gioco.
- **Annuncio di vittoria:** potrebbe essere necessario dire una frase specifica quando si gioca l'ultima carta.

Evoluzione delle regole

- **Privilegio del vincitore:** il vincitore di ogni turno può aggiungere segretamente una nuova regola al gioco.
- **Accumulo:** nel tempo, il gioco diventa sempre più complesso con regole stratificate.
- **Nessuna documentazione:** le regole non vengono mai scritte ed esistono solo nella memoria collettiva dei giocatori.

Consigli per i nuovi giocatori

- Osservare attentamente cosa fanno i giocatori esperti prima e dopo ogni giocata di carte.
- Notare quando vengono date penalità — i pattern rivelano le regole nascoste.
- Iniziare copiando esattamente ciò che fanno i giocatori di successo.
- Accettare le prime penalità come strumento di apprendimento invece che come frustrazione.

Consigli e strategia

L'osservazione è tutto. Osservare i giocatori esperti come un falco — le loro azioni prima, durante e dopo le giocate rivelano le regole nascoste.

Il riconoscimento dei pattern e il ragionamento deduttivo sono le competenze fondamentali. Trattare ogni penalità come un dato, e si risolveranno le regole più velocemente di chi gioca casualmente.