

Loba

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Essere il primo a svuotare la propria mano formando combinazioni.

PREPARAZIONE

- Da 2 a 4 giocatori individuali.
- Usare due mazzi più jolly.
- Distribuire 9 carte ciascuno, scoprire una carta per avviare gli scarti.

PUNTEGGIO

- Le carte rimaste sono punti di penalità.
- Il minor numero totale di punti di penalità dopo tutte le mani vince.

Consiglio: Posa le combinazioni presto e usa i jolly con saggezza per evitare alte penalità.

AL TUO TURNO

- Pesca dallo stock o dalla pila degli scarti.
- Posa combinazioni o aggiungile alle combinazioni esistenti sul tavolo.
- Scarta una carta per terminare il tuo turno.

Loba è un popolare gioco di ramino argentino giocato con due mazzi e caratterizzato da carte jolly. I giocatori formano combinazioni tramite set e scale, puntando a essere i primi a svuotare la propria mano in più mani con requisiti crescenti.

Obiettivo

Posare combinazioni valide ed essere il primo giocatore a liberarsi di tutte le carte. Minimizzare i punti di penalità per le carte rimaste in mano quando un altro giocatore esce.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori, ognuno individuale.
2. **Mazzo:** Due mazzi standard da 52 carte più 4 jolly (108 carte in totale). I jolly sono selvaggi e possono sostituire qualsiasi carta.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 9 carte. Il resto forma la pila dello stock con una carta scoperta come pila degli scarti.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Pesca una carta dalla pila dello stock o prendi la carta in cima alla pila degli scarti.
2. **Fase 2:** Forma e posa combinazioni: set da tre o quattro carte dello stesso valore, o scale da tre o più carte consecutive dello stesso seme.
3. **Fase 3:** Dopo aver posato le tue combinazioni iniziali, puoi aggiungere carte a qualsiasi combinazione sul tavolo, comprese quelle degli altri giocatori.
4. **Fase 4:** Scarta una carta per terminare il tuo turno. La mano termina quando un giocatore svuota la propria mano.

Punteggio

- Le carte rimaste in mano contano come penalità: le carte numeriche al valore nominale, le figure 10 punti, gli Assi 15 punti e i jolly 25 punti.
- Il giocatore con meno punti di penalità dopo tutte le mani vince.

Varianti

- **Loba con Contratti:** Ogni mano richiede uno schema di combinazione specifico prima di poter posare, simile alla Carioca.
- **Loba de Mas:** Ai giocatori vengono distribuite più carte ogni mano, aumentando progressivamente la sfida.

Consigli e strategie

- Usa i jolly in modo strategico per completare le combinazioni, ma ricorda che portano alti punti di penalità se rimangono in mano.
- Osserva cosa scaricano gli avversari per capire quali carte sono sicure da buttare.
- Cerca di posare le combinazioni il prima possibile per iniziare ad aggiungere carte alle combinazioni esistenti.

Consigli e strategia

Metti le tue combinazioni sul tavolo rapidamente così puoi aggiungere carte a qualsiasi combinazione in gioco. Tieni i jolly solo se aiutano a completare una combinazione immediata.

Combinare presto ti dà flessibilità per scaricare carte su qualsiasi combinazione del tavolo. Tenere troppe carte aspettando la mano perfetta di solito si ritorce contro.