

Letzter Stich

3-6 giocatori

32 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Vinci l'ultima presa di ogni turno — è l'unica presa che segna.

PREPARAZIONE

- Da 3 a 6 giocatori con un mazzo da 32 carte (dal Sette all'Asso).
- Distribuisci tutte le carte equamente a tutti i giocatori.
- L'ultima carta distribuita determina il seme di briscola.

PUNTEGGIO

- Solo il vincitore dell'ultima presa segna 1 punto (o un valore stabilito).
- Il primo giocatore a raggiungere l'obiettivo concordato (es. 10 punti) vince.
- Alcuni gruppi assegnano punti extra per vincere l'ultima presa con una carta bassa.

Consiglio: Vinci la penultima presa in modo da poter guidare nell'ultima presa con la tua carta più forte.

AL TUO TURNO

- Gioca prese standard seguendo il seme; si può giocare qualsiasi carta se non si può seguire.
- Le prese iniziali non hanno valore di punteggio ma determinano la guida.
- Scarta le carte deboli all'inizio e conserva la più forte per l'ultima presa.

Il Letzter Stich (Ultima Presa) è un gioco tedesco di prese in cui solo l'ultima presa di ogni turno è importante — tutte le prese precedenti servono solo a posizionarsi per il climax finale.

Obiettivo

Vinci l'ultima presa di ogni turno, poiché è l'unica presa che segna punti. Tutte le prese precedenti servono solo a preparare il finale.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 3 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo da 32 carte (dal Sette all'Asso).
3. **Distribuzione:** Tutte le carte vengono distribuite equamente a tutti i giocatori. Il seme di briscola è determinato dall'ultima carta distribuita.

Svolgimento del gioco

1. **Gioco delle prese:** Regole standard di prese. I giocatori devono seguire il seme; se non possono, possono giocare qualsiasi carta inclusa la briscola.
2. **Prese iniziali:** Le prese prima dell'ultima non hanno valore di punteggio ma determinano la guida per le prese successive.
3. **Scarto strategico:** I giocatori spesso liberano le carte deboli all'inizio e cercano di conservare la carta più forte per l'ultima presa.
4. **Ultima presa:** Chi vince l'ultima presa segna punti per quel turno.

Punteggio

- **Vincitore dell'ultima presa:** Segna 1 punto (o un valore prestabilito) per aver vinto l'ultima presa.
- **Obiettivo del match:** Il primo giocatore a raggiungere un numero concordato di punti (ad esempio 10) vince il match.
- **Bonus:** Alcuni gruppi assegnano punti extra se l'ultima presa viene vinta con una carta bassa, premiando il gioco abile.

Varianti

- **Ultima Presa con Briscola:** Punti extra vengono assegnati se l'ultima presa viene vinta con una carta di briscola.
- **Turni senza briscola:** Alcuni gruppi alternano tra turni con e senza briscola per varietà.

Consigli e strategie

- Conserva la tua briscola più alta per l'ultima presa — è praticamente garantita la vittoria se giocata per ultima.
- Usa le prese iniziali per liberare semi così da poter tagliare con la briscola in seguito se necessario.

Consigli e strategia

Conserva la tua carta migliore per l'ultima presa. Usa i turni iniziali per eliminare i semi e posizionarti per il gioco finale.

Vinci intenzionalmente la penultima presa in modo da poter guidare nell'ultima presa con la tua carta più forte alle tue condizioni.