

Laugh and Lie Down

5 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Catturare il maggior numero di carte abbinando carte della mano e del tavolo che sommano a 15.

PREPARAZIONE

- Riunire esattamente 5 giocatori.
- Distribuire 8 carte a ciascun giocatore.
- Disporre le restanti 12 carte scoperte sul tavolo.

PUNTEGGIO

- 2 punti per il maggior numero totale di carte catturate.
- 1 punto per il maggior numero di carte in ogni seme.

Consiglio: Tenere carte versatili di medio valore per evitare di essere costretti a sdraiarsi presto.

AL TUO TURNO

- Abbinare una carta della mano con una carta del tavolo che sommano a 15 per catturarle entrambe.
- Posare serie di 3 o 4 carte dello stesso valore per i bonus.
- Se non si riesce a catturare, sdraiarsi e posare la mano sul tavolo.

Laugh and Lie Down è un gioco di carte inglese storico del 1500 in cui cinque giocatori competono per catturare carte in coppie che totalizzano 15. I giocatori che rimangono senza giocate utili devono 'sdraiarsi' e restare fuori per il resto del turno.

Obiettivo

Catturare il maggior numero di carte abbinando carte dalla propria mano con carte del tavolo che insieme sommano a 15. Chi ha il maggior numero di carte catturate alla fine totalizza il punteggio più alto.

Preparazione

1. **Giocatori:** 5 giocatori (il gioco è specificamente progettato per cinque).
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 8 carte a ciascun giocatore e disporre le restanti 12 carte scoperte sul tavolo.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Verificare nella propria mano se ci sono coppie di carte i cui valori sommano a 15. Se ce ne sono, è possibile posarle immediatamente come catture.
2. **Fase 2:** Nel proprio turno, cercare una carta nella mano e una carta sul tavolo i cui valori sommino a 15. Se trovate, catturarle entrambe.
3. **Fase 3:** Se si hanno tre o più carte dello stesso valore, posarle scoperte a vista di tutti e guadagnare un bonus. Se si hanno tutte e quattro dello stesso valore, è possibile catturarle privatamente.
4. **Fase 4:** Se in qualsiasi momento non si riesce a fare una cattura, bisogna 'sdraiarsi' posando le carte rimaste sul tavolo e restando fuori per il resto del turno.

Punteggio

- 2 punti per aver catturato il maggior numero di carte in totale.
- 1 punto per aver catturato il maggior numero di carte in ogni seme.
- Se due giocatori pareggiano per il massimo in un seme, i punti passano al turno successivo.
- Il giocatore che cattura l'ultima carta del tavolo guadagna 1 punto bonus.

Varianti

- **Laugh and Lie Down per Meno Giocatori:** Alcune versioni riducono il numero di giocatori a 3 o 4 con dimensioni di mano adeguate.
- **Modern Laugh:** Una variante in cui i giocatori possono scegliere di scartare una carta invece di sdraiarsi, mantenendosi in gioco più a lungo.

Consigli e strategie

- Contare attentamente le carte sul tavolo e nella propria mano prima di impegnarsi in catture precoci.
- Tenere le carte di medio valore versatili (6, 7, 8) poiché si abbinano con il maggior numero di carte del tavolo.
- Osservare quali semi altri giocatori stanno raccogliendo per competere per le maggioranze di seme.

Consigli e strategia

Tenere carte di medio valore flessibili che si possono abbinare con molte carte del tavolo. Osservare quali semi gli avversari stanno raccogliendo e competere per i bonus di maggioranza di seme.

Il tempismo è tutto in Laugh and Lie Down. Fare catture troppo rapidamente può lasciare con carte non giocabili, costringendo a sdraiarsi presto. Un gioco paziente e calcolato mantiene in partita più a lungo.