

# La Belle Lucie

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Breve

## Costruire quattro pile di fondamenta per seme dall'Asso al Re.

### PREPARAZIONE

- Distribuire tutte le 52 carte scoperte in 17 ventagli da 3 carte e 1 ventaglio da 1 carta.
- Lasciare spazio per quattro fondamenta.

### PUNTEGGIO

- Vincere collocando tutte le 52 carte sulle fondamenta.

Consiglio: Esaurire tutte le mosse possibili prima di usare una preziosa redistribuzione.

### AL TUO TURNO

- Spostare la carta superiore di un ventaglio su una fondamenta (crescente, stesso seme).
- Spostare la carta superiore su quella superiore di un altro ventaglio (stesso seme, valore superiore di un grado).
- Quando bloccati, redistribuire le carte rimanenti in ventagli da 3 (2 redistribuzioni consentite).

La Belle Lucie è un elegante solitario in cui tutte le carte vengono distribuite scoperte in ventagli da tre carte ciascuno, più un ventaglio extra di una carta. I giocatori costruiscono quattro pile di fondamenta per seme dall'Asso al Re, con la restrizione che solo la carta superiore di ogni ventaglio è disponibile per il gioco. Il gioco consente due redistribuzioni in cui tutte le carte del tableau vengono raccolte, mescolate e ridistribuite in ventagli, dando ai giocatori tre tentativi totali per risolvere la disposizione.

### Obiettivo

Costruire quattro pile di fondamenta in ordine crescente per seme dall'Asso al Re.

### Preparazione

1. **Giocatori:** 1
2. **Mazzo:** Mazza standard da 52 carte
3. **Disposizione:** Distribuire tutte le 52 carte scoperte in 17 ventagli da 3 carte ciascuno e 1 ventaglio da 1 carta. Disporre i ventagli in file per una visione agevole. Preparare lo spazio per quattro pile di fondamenta.

### Svolgimento del gioco

1. **Carte disponibili:** Solo la carta superiore (esposta) di ogni ventaglio è disponibile per il gioco.
2. **Costruire le fondamenta:** Spostare gli Assi disponibili alle fondamenta, poi costruire in ordine crescente per seme (Asso, 2, 3... Re).
3. **Costruire sui ventagli:** Spostare una carta disponibile su un'altra carta disponibile se è dello stesso seme e di valore superiore di un grado. Ad esempio, collocare il 5 di cuori sul 6 di cuori.
4. **Ventagli vuoti:** Quando tutte le carte di un ventaglio vengono rimosse, lo spazio vuoto non può essere riempito.
5. **Ridistribuzione:** Quando non sono più possibili mosse, raccogliere tutte le carte rimanenti del tableau, mescolarle e ridistribuirle in ventagli da 3. Sono consentite 2 redistribuzioni (3 distribuzioni totali).

### Punteggio

1. **Vittoria:** Tutte le 52 carte vengono collocate sulle quattro pile di fondamenta.
2. **Sconfitta:** Non ci sono più mosse valide dopo aver usato entrambe le redistribuzioni.
3. **Misura del progresso:** Contare le carte nelle fondamenta per valutare quanto si è vicini alla vittoria.

## Varianti

---

- **Trefoil:** Uguale a La Belle Lucie ma gli Assi vengono rimossi e collocati sulle fondamenta prima dell'inizio del gioco.
- **Shamrocks:** La costruzione sui ventagli avviene indipendentemente dal seme e nessun ventaglio può contenere più di 3 carte.
- **Super Flower Garden:** Consente la costruzione sui ventagli in ordine crescente o decrescente per seme.

## Consigli e strategie

---

- Prima di fare qualsiasi mossa, studiare l'intera disposizione per pianificare l'approccio.
- Cercare di liberare le carte che bloccano altre carte necessarie prima di usare una redistribuzione.
- Usare le redistribuzioni in modo strategico piuttosto che non appena ci si blocca; esaurire prima tutte le mosse possibili.
- Dare priorità alla scoperta degli Assi e delle carte basse presto per iniziare la costruzione delle fondamenta.

## Consigli e strategia

---

Studiare l'intera disposizione prima di fare mosse. Esaurire tutte le mosse possibili prima di usare una redistribuzione. Dare priorità alla liberazione degli Assi e delle carte basse sepolte nei ventagli. I ventagli vuoti non possono essere riempiti, quindi pianificare con attenzione.

Le due redistribuzioni sono la risorsa più preziosa. Usarle con saggezza effettuando assolutamente ogni mossa possibile prima di rimescolare. Una redistribuzione ben programmata può sbloccare una posizione altrimenti impossibile.