

# Kwartet

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

## Raccogliere il maggior numero di serie complete di quattro carte corrispondenti (quartetti).

### PREPARAZIONE

- Usare un mazzo Kwartet o un mazzo standard da 52 carte per 2-6 giocatori.
- Distribuire da 5 a 7 carte a ogni giocatore a seconda del numero.
- Mettere le carte rimanenti in una pila da pescare.

### PUNTEGGIO

- Ogni quartetto completato: 1 punto.
- Il giocatore con il maggior numero di quartetti quando tutte le serie sono formate vince.

Consiglio: Tieni traccia di cosa chiedono gli altri giocatori per dedurre quali carte hanno e prenderli di mira in modo efficace.

### AL TUO TURNO

- Chiedi a un giocatore specifico una carta specifica di cui hai bisogno.
- Devi già avere almeno una carta di quella serie.
- Se ce l'ha, prendila e chiedi di nuovo; se no, pesca e il turno finisce.
- Metti i quartetti completati scoperti davanti a te.

Kwartet è un semplice gioco di carte olandese, simile a Pesca!, in cui i giocatori si chiedono carte specifiche per completare serie di quattro. È uno dei giochi di carte per bambini più popolari nei Paesi Bassi e in Belgio, spesso giocato con mazzi tematici speciali.

### Obiettivo

Raccogliere il maggior numero di serie complete di quattro carte corrispondenti (quartetti). Il giocatore con il maggior numero di quartetti completi alla fine vince.

### Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo speciale Kwartet con carte raggruppate in serie di quattro, oppure un mazzo standard da 52 carte usando i valori come gruppi.
3. **Distribuzione:** Distribuire da 5 a 7 carte a ogni giocatore a seconda del numero di giocatori. Mettere le carte rimanenti in una pila da pescare.

### Svolgimento del gioco

1. **Richiedere:** Nel tuo turno, chiedi a un giocatore specifico una carta specifica di cui hai bisogno per completare un quartetto. Devi già avere almeno una carta di quella serie.
2. **Ricevere:** Se il giocatore a cui si chiede ha la carta richiesta, deve consegnarla, e puoi chiedere di nuovo.
3. **Pescare:** Se il giocatore a cui si chiede non ha la carta, pesca dalla pila e il tuo turno finisce.
4. **Completare i quartetti:** Quando raccogli tutte e quattro le carte di una serie, mettile scoperte davanti a te come quartetto completato.

### Punteggio

- **Quartetti:** Ogni serie completa di quattro vale 1 punto.
- **Vincitore:** Il giocatore con il maggior numero di quartetti completati quando tutte le serie sono state formate vince.

### Varianti

- **Kwartet Tematico:** I mazzi speciali presentano categorie come animali, paesi o personaggi famosi, con fatti educativi su ogni carta.
- **Kwartet Memoria:** Combina con elementi di memoria mettendo alcune carte coperte sul tavolo.

## Consigli e strategie

---

- Presta attenzione a ciò che chiedono gli altri giocatori per dedurre quali carte hanno.
- Chiedi ai giocatori che sospetti abbiano le carte di cui hai bisogno in base alle loro richieste precedenti.
- Distribuisci le tue domande tra diversi giocatori per raccogliere informazioni senza rivelare troppo della tua mano.

## Consigli e strategia

---

Ascolta attentamente cosa chiedono gli altri e a chi. Questa informazione ti aiuta a identificare chi ha le carte di cui hai bisogno e quali serie sono vicine al completamento.

I giocatori avanzati tengono traccia di ogni domanda posta durante la partita, costruendo una mappa mentale di chi tiene quali carte. Questo elemento deduttivo eleva il Kwartet oltre la semplice fortuna.