

Kseri

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Fare punti catturando le carte e guadagnando bonus kseri.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 4 carte a ogni giocatore.
- Metti 4 carte a faccia in su sul tavolo (nessun Fante).
- Tieni il mazzo rimanente vicino per le ridistribuzioni.

PUNTEGGIO

- 10 punti per kseri, 3 punti per il maggior numero di carte.
- 1 punto per il 10 di quadri e 1 per il 2 di fiori.

Consiglio: Tieni i Fanti per le pile grandi e cerca di attirare gli avversari a lasciare carte singole sul tavolo.

AL TUO TURNO

- Gioca una carta dalla tua mano.
- Cattura la pila se la tua carta corrisponde al valore della carta in cima, oppure gioca un Fante per prendere tutto.
- Segna uno kseri se catturi una carta solitaria abbinandola.

Kseri è un popolare gioco greco e turco di cattura a carte in cui i giocatori cercano di svuotare il tavolo abbinando i valori delle carte. Svuotare il tavolo guadagna punti bonus chiamati kseri, rendendo il tempismo e la memoria fondamentali.

Obiettivo

Fare il maggior numero di punti catturando le carte dal tavolo. Guadagna punti bonus realizzando uno kseri, che significa catturare l'unica carta sul tavolo con una carta corrispondente.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisci 4 carte a ogni giocatore. Metti 4 carte a faccia in su sul tavolo. Se tra le carte iniziali del tavolo compaiono dei Fanti, mettili al centro del mazzo e distribuisci carte sostitutive.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Nel tuo turno, gioca una carta dalla tua mano sul tavolo.
2. **Fase 2:** Se la tua carta corrisponde al valore della carta in cima alla pila del tavolo, cattura l'intera pila. Un Fante cattura tutto ciò che si trova sul tavolo indipendentemente dal valore.
3. **Fase 3:** Se c'è esattamente una carta sul tavolo e la catturi con una carta corrispondente (non un Fante), segni un bonus kseri.
4. **Fase 4:** Quando tutti i giocatori hanno giocato le loro 4 carte, distribuisci altre 4 carte a ciascuno (ma non nuove carte sul tavolo). Continua fino all'esaurimento del mazzo.

Punteggio

- 10 punti per ogni kseri (catturare una carta solitaria abbinandone il valore).
- Il giocatore con il maggior numero di carte catturate ottiene 3 punti.
- 1 punto per il 10 di quadri.
- 1 punto per il 2 di fiori.
- Le partite si giocano tipicamente a 61 punti.

Varianti

- **Doppio Kseri:** Se un giocatore risponde a uno kseri realizzando immediatamente il proprio kseri, conta come 20 punti.
- **Kseri in coppia:** Con 4 giocatori, forma due coppie e combina le carte catturate per il punteggio.

Consigli e strategie

- Usa i Fanti con saggezza; possono catturare tutto ma non segnano kseri, quindi conservali per le pile grandi.
- Cerca di attirare il tuo avversario a lasciare una singola carta sul tavolo in modo da poter segnare uno kseri.
- Tieni traccia di quali carte sono state giocate per anticipare ciò che tengono in mano gli avversari.

Consigli e strategia

Conserva i Fanti per spazzare pile grandi piuttosto che sprecarli su carte singole. Cerca di tendere trappole che lascino una carta solitaria sul tavolo per uno kseri facile nel tuo prossimo turno.

I migliori giocatori di Kseri contano le carte meticolosamente e manipolano il tavolo per creare opportunità di kseri. Sapere quando tenere un Fante rispetto a giocarlo immediatamente distingue i principianti dagli esperti.