

Krypkasino

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Fare il punteggio più alto catturando carte dal tavolo attraverso abbinamenti e costruzioni.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte per 2-4 giocatori.
- Distribuisci 4 carte a ogni giocatore e 4 a faccia in su sul tavolo.
- Ridistribuisci 4 carte quando le mani sono esaurite, senza aggiungere nuove carte al tavolo.

PUNTEGGIO

- Più carte: 1 punto. Più picche: 2 punti.
- 10 di quadri: 2 punti. 2 di picche: 1 punto.
- Ogni Asso: 1 punto. Ogni sweep: 1 punto.

Consiglio: Usa il meccanismo Kryp quando gli avversari hanno poche carte rimaste per impedire loro di rubare la tua costruzione.

AL TUO TURNO

- Cattura le carte del tavolo abbinando il loro valore a una carta in mano.
- Costruisci combinazioni sul tavolo uguali a una carta che possiedi.
- Usa Kryp per aumentare segretamente una costruzione senza annunciare il nuovo valore.
- Scarta mettendo una carta sul tavolo se non puoi catturare o costruire.

Il Krypkasino è una variante svedese della famiglia di giochi Casino, dove i giocatori catturano carte da una disposizione centrale abbinando i valori. La particolarità è la possibilità di costruire combinazioni in segreto, conferendo al gioco un vantaggio strategico subdolo.

Obiettivo

Fare il punteggio più alto catturando carte dal tavolo. I punti vengono assegnati per carte specifiche e per chi ha il maggior numero di carte o di picche alla fine della mano.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisci 4 carte a ogni giocatore e 4 carte a faccia in su sul tavolo. Ridistribuisci 4 carte a ogni giocatore quando le mani sono esaurite, ma non aggiungere nuove carte al tavolo.

Svolgimento del gioco

1. **Catturare:** Gioca una carta dalla tua mano che corrisponde al valore di una o più carte sul tavolo per catturarle.
2. **Costruire:** Combina una carta in mano con carte sul tavolo per creare una costruzione uguale a una carta che possiedi. Annuncia il valore totale.
3. **Kryp (Furtivo):** Nel Krypkasino, puoi aumentare segretamente una costruzione senza annunciare il nuovo valore, cercando di ingannare gli avversari.
4. **Scartare:** Se non puoi o non vuoi catturare o costruire, metti una carta a faccia in su sul tavolo.
5. **Sweep:** Catturare tutte le carte del tavolo in una mossa guadagna un punto bonus.

Punteggio

- **Più carte:** 1 punto per il giocatore che ha catturato il maggior numero di carte totali.
- **Più picche:** 2 punti per chi ha il maggior numero di carte di picche.
- **Grande Casino (10 di quadri):** Vale 2 punti.
- **Piccolo Casino (2 di picche):** Vale 1 punto.
- **Assi:** 1 punto ciascuno.
- **Sweep:** 1 punto per ogni sweep.

Varianti

- **Casino standard:** Giocato senza la regola della costruzione furtiva, richiedendo che tutte le costruzioni vengano annunciate apertamente.
- **Casino Reale:** Alle figure vengono assegnati valori numerici, permettendo di usarle nelle costruzioni.

Consigli e strategie

- Usa il meccanismo Kryp per mascherare le tue costruzioni e impedire agli avversari di rubarle.
- Tieni traccia di quali assi e picche di alto valore sono stati giocati per massimizzare la cattura dei tuoi punti.
- Cerca di catturare il maggior numero di carte possibile nell'ultima distribuzione, poiché le carte rimaste sul tavolo vanno all'ultimo giocatore che ha fatto una cattura.

Consigli e strategia

Padroneggia la costruzione Kryp per tenere gli avversari nell'incertezza. Tieni sempre traccia di quali carte di alto valore rimangono nel mazzo per pianificare le tue catture in modo efficiente.

Scegliere il momento per le costruzioni Kryp è essenziale. Costruisci furtivamente quando gli avversari hanno poche carte in mano, riducendo le loro possibilità di rubare la tua configurazione.