

Re nell'Angolo

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Essere il primo a liberarsi di tutte le proprie carte.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 7 carte a ciascun giocatore.
- 4 carte al centro formano una croce; i Re vanno negli angoli.

PUNTEGGIO

- Il primo a liberarsi di tutte le carte vince.
- Le carte rimanenti in mano sono penalità.

Consiglio: Pianifica dove posizionare i Re per massimizzare le opportunità di gioco future.

AL TUO TURNO

- Pesca una carta all'inizio del turno.
- Gioca carte in ordine decrescente alternando i colori.
- I Re si giocano negli angoli per iniziare nuove colonne.

Re nell'Angolo è un gioco di carte per 2-4 giocatori in cui tutti costruiscono su pile condivise cercando di liberarsi delle proprie carte il prima possibile.

Obiettivo

Essere il primo a liberarsi di tutte le proprie carte giocandole sulle pile centrali.

Preparazione

Distribuisci 7 carte a ciascun giocatore. Metti 4 carte scoperte al centro formando una croce (le posizioni di base). Le posizioni angolari sono riservate ai Re.

1. **Players:** 2 to 4 players.
2. **Deck:** Standard 52-card deck.
3. **Deal:** Each player receives 7 cards. Place the remaining deck in the center as the stock.
4. **Layout:** Deal 4 cards face-up from the stock, placing them in a cross pattern (north, south, east, west) around the stock pile.

Svolgimento del gioco

A turno, ogni giocatore pesca una carta e poi gioca quante più carte possibile. Le carte si giocano in ordine decrescente alternando i colori, come nel Solitario. I Re si giocano negli angoli per iniziare nuove colonne.

1. **Drawing:** Begin each turn by drawing one card from the stock.
2. **Building:** Play cards from your hand onto the layout piles in descending order with alternating colors (like solitaire). For example, a black 8 goes on a red 9.
3. **Kings:** Kings may only be placed in the corner positions (diagonally between the four main piles). Once placed, they start new piles that are built upon normally.
4. **Moving Piles:** You may move an entire layout pile onto another if the bottom card of the moved pile fits onto the top card of the destination pile. The vacated spot can be filled with any card from your hand.
5. **Passing:** If you cannot or choose not to play further, your turn ends.

Vincere

Il primo a esaurire le carte in mano vince.

Consigli e strategie

Usa i Re negli angoli strategicamente per creare nuove opportunità di gioco.

- Play Kings to corners as soon as possible to open new building opportunities.
- Try to empty a layout spot so you can fill it with a card from your hand.
- Hold back cards that might benefit opponents if played to the layout.

Consigli e strategia

Usa i Re strategicamente. Osserva le pile per anticipare le mosse degli avversari.

Creare spazio sulle pile centrali è più importante che costruire colonne lunghe.