

# Kemps

4-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Come squadra, raccogliere quattro carte uguali e segnalare segretamente al partner.

## PREPARAZIONE

- Gioca in 2 squadre da 2.
- Ogni squadra decide un segnale segreto.
- Distribuisci 4 carte a ciascun giocatore; scopri 4 carte al centro.

## PUNTEGGIO

- Il partner grida 'Kemps!' per dichiarare la vittoria.
- Se si grida 'Stop Kemp's!' quando un avversario ha quattro uguali, la squadra vince.
- Dichiarazione errata perde un punto.

*Consiglio: Create un segnale così sottile che gli avversari non lo notino mai.*

## AL TUO TURNO

- Scambia liberamente una carta con quelle centrali.
- Quando le centrali sono esaurite, scoprine 4 nuove.
- Quando hai quattro carte uguali, segnala il partner.

*Kemps è un divertente gioco di carte per squadre in cui ogni coppia cerca di raccogliere quattro carte dello stesso valore e segnalare al partner.*

## Obiettivo

Come squadra, raccogliere quattro carte dello stesso valore e segnalare segretamente al partner senza che gli avversari lo scoprano.

## Preparazione

Gioca in 2 squadre da 2. Ogni squadra decide un segnale segreto. Distribuisci 4 carte a ciascun giocatore. Scopri 4 carte al centro.

1. **Players:** Kemp's is played with four or more players divided into teams of two. Teammates sit opposite each other.
2. **Deck:** A standard 52-card deck is used for four players. Use more decks for more players.
3. **Communication:** Players must establish subtle signals or cues to communicate with their teammate when they have obtained kemps.

## Svolgimento del gioco

I giocatori possono scambiare una carta dalla propria mano con una delle 4 carte centrali. Quando le carte centrali sono state tutte prese, ne vengono scoperte 4 nuove. Quando un giocatore ha quattro carte uguali, segnala segretamente al partner.

1. **Shuffling and Dealing:** The deck is shuffled, and four cards are dealt to each player, one card at a time. The remaining cards form the draw pile.
2. **Formation of Kemps:** A kemp consists of four cards of the same rank. For example, four Aces, four Kings, etc.
3. **Secret Communication:** Teammates use prearranged signals to indicate to each other when they have obtained a kemp. These signals must be discreet to avoid detection by the opposing team.
4. **Turn Sequence:** Four cards are dealt face-up to the center of the table. All players simultaneously (no structured turns) swap cards from their hand with face-up cards on the table. Each player can only hold up to four cards at a time. The goal is to form a kemp while also trying to decipher if the opposing team is signaling kemp.
5. **No wanted center cards:** In case none of the players wish to exchange their cards with the ones in the center, the dealer can clear the center cards and deal out four new ones, keeping the game going.
6. **Calling Kemps: "Kemps!"** — A player calls this when they believe their **own partner** has four of a kind. If correct, the opposing team receives a penalty letter. If wrong, the calling team receives a letter. **"Counter Kemps!" (or "Stop Kemps!")** — A player calls this when they suspect an **opponent** has four of a kind. If correct, the opponent's team receives a letter. If wrong, the calling team receives a letter.
7. **Winning the Game:** Teams receive letters spelling K-E-M-P-S for each penalty. The first team to spell KEMPS loses the game.

## Consigli per il successo

Create un segnale segreto che sia sottile ma riconoscibile. Osservate i segnali degli avversari per bloccarli prima che possano dichiarare 'Kemps!'.

- Develop a system of subtle signals with your teammate to communicate when you have kemp.
- Pay close attention to the behavior of your opponents to determine if they are signaling kemp.
- Use deception and misdirection to confuse the opposing team and protect your kemp.
- Practice good teamwork and communication to coordinate your strategy with your teammate effectively.

### Consigli e strategia

Create segnali discreti. Osservate gli avversari per cercare di intercettare i loro segnali.

La comunicazione non verbale e l'osservazione degli avversari sono fondamentali.